Blue Dragon fantasy kingdom

il mensile del Regno

n° 3

La Cronologia

Il mensile di BlueDragon

www.bluedragon.it

n° 3 di Mariuccia e Otrebmu

INDICE:

Domande / BD in tv!	pag. III
Novità dagli abitanti	pag. IV
I racconti	pag. VI
Schede pg / i Sin Fein	pag. XII
Gli Aspiranti	pag. XIII
CRONOLOGIA	pag. XV

Domande

Questo mese abbiamo una domanda da rendere pubblica:

D Quando si diventa Vassallo come si parte con i DP ?Per aiutarmi con un esempio Markox arriva a 1000VP viene investito Vassallo inizia come Vassallo con 0DP o i suoi 1000VP vengono convertiti in 1000DP ?

R Quando si passa da Aspirante a Vassallo i VP (Vassal Points)vengono —convertiti“in DP(Dragon Points).Un DP ha lo stesso valore di un

VP. Quindi se diventi Vassallo con 200VPcomincerai il vassallaggio con 200DP.

Mariuccia

BlueDragon in tv!

Ed ecco a voi una notizia,che spero diventi concreta al più presto,da poco dopo essere entrato nel Regno tento di far parlare in televisione del Sito. Ho provato segnalandolo a 4programmi, Voyager, Maurizio Costanzo Show, StarGate e Atlantide ma non sembra essere riuscita questa mia Quest oooo ,è anche vero che sono trasmissioni con programmazioni lunghe e forse prima o poi… Mi sono cosi concentrato su una rete locale conoscendone un presentatore,sono ormai alcuni mesi (4-5? ho perso il conto),che stiamo programmando di parlare del sito all'"interno del suo programma,ma per vari motivi la cosa è sempre stata rimandata. Per essere brevi e non tediarvi molto,lo faranno altri miei articoli in seguito,nel programma quando parleranno del Sito lo faranno per mostrare le recensioni della pagina dei Videogiochi, è nelle mie intenzioni far parlare anche dell'"RPG e dell'"SPG vedremo come finirà questa mia Quest. Volevamo allegare la registrazione del programma,o la parte inerente al Regno al mensile,ma se state leggendo questo vuol dire che ancora non mi sono state date notizie dal conduttore.

Otrebmu Ittoram

Novità dagli abitanti

Joe: Finalmente il suo libro è prossimo a essere pubblicato e forse lo si potrà vedere a Lucca Comics ma è ancora tutto da decidere. Presto si sposerà con la sua ragazza ovviamente, congratulazioni. Con recensioni di videogiochi e segnalazioni di errori ha raggiunto i 163 VP.	
Don Qixote: Ultimamente si fa vedere poco, ma quando può scrive nel racconto di NightLord a cui partecipa. Con segnalazioni di errori e pergamene ha raggiunto i 68 VP.	
GaiaX: Dopo i primi messaggi non è stata più vista, ma anche Markox di cui è allieva si vede altrettanto raramente.	
Aredhel Wind Wishper: Dopo una lunga assenza è tornata nel Regno, speriamo vi resti a lungo. È diventata aspirante con la carica di Maga dell'"aria. Con l"invio di arazzi ha raggiunto i 48 VP.	
Arkan Quake: Anche lui ultimamente è impegnato e si vede poco. Con la recensione di videogiochi la creazione di un generatore di dadi e per dei souvenirs ha raggiunto i 61 VP.	

Lirisea: Lirisea, è ancora una viandante e forse lo rimarrà per sempre avendo il suo pg scelto di diventare vampira, anche se forse lo era già da prima ma la cosa non era evidente chissà forse a causa di qualche incantesimo ?	
	Otrebmu Ittoram: Mi sono impegnato, a scrivere la cronologia dei vari racconti che si trovano nel Regno e ai Cancelli, ho scritto alcuni articoli per il mensile, fatto che mi ha momentaneamente bloccato i racconti che stava scrivendo, vedremo di riprenderli al più presto, intanto porto avanti una quest televisiva. Attualmente partecipo al racconto di NightLord e tento come conarratore insieme a

	Kieran di finire il racconto Il Calice dell'"Ombra, Eruner permettendo. Con delle pergamene e delle segnalazioni di errori sono arrivato a 53 VP.
	Gabros: Non lo si vede da molto tempo.
	Nadya la Bianca: Dopo pochi messaggi non si è fata più sentire per molto tempo, ora sembra ritornata...
	Templar Knight: Non più viandante ma aspirante Vassallo del Regno. Ha iniziato un racconto ma da tempo non vi posta anche se altri lo continuano in vece sua. Con una vagonata di recensioni di videogiochi e delle pergamene è arrivato a 98 VP.
	Randal il Calmo: Tornato e riandato, c"è ma lo si vede poco, forse legge ma posta poco, è riuscito ad avere autorizzazione per fare pubblicare delle vignette umoristiche. È lui che ha messo in contatto Joe con un coordinatore di Lucca Comics.
	Lady Mariuccia: Impegnata molto per un periodo ora è tornata più stabilmente, avendo poco tempo da dedicare al mensile ha chiesto aiuto ai fratelli e sorelle del Regno che le hanno risposto. Con pergamene e disegni è arrivata a 90 VP.
	Sir Scorpio: Non lo si vede da un po'" di tempo.
	-Venux-: Non la si vede da un po'" ed è ancora una viandante.
	Muldon dei Ghiacci: È sempre presente e ci osserva, anche di notte lo si può vedere nel forum.
	.Silente: Ora è molto presente nel Regno ha anche iniziato un suo racconto.

Otrebmu Ittoram

I racconti

Dopo averci pensato un po', ho deciso che avrei parlato dei racconti e mini racconti che vi sono nel Forum ai Cancelli e nel Regno, ma essendo io affetto da pignoleria acuta, non mi sono accontentato dei racconti che vi sono nelle prime pagine, ma volendo scrivere un articolo completo ho riletto tutte le pagine vecchie dei Cancelli e del Regno, finite quelle è toccato ai rispettivi archivi, per un totale di 61 pagine, ovviamente non le ho lette tutte in un colpo , ma un po'" alla volta, mi fermavo quando sentivo gli occhi stanchi, ma sopratutto quando cominciavo a vedere un elefantino rosa a pallini verdi, per non parlare quando vedevo triplo, va beh sorvoliamo sulle mie allucinazioni.

Rileggendo le pagine passate ho appreso il passato del Regno; ho fatto cosi delle scoperte, agli inizi ai Cancelli e nel Regno non scrivevano solo i PG, ma anche i Player e delle cose più disparate, già allora come è avvenuto nei mesi passati arrivavano degli scocciatori che tentavano di rompere l"armonia del Regno, giuravano fedeltà ai Valori e ai Sommi per poi tradire gli uni e gli altri, ma il Regno non si è fatto sconfiggere.

Altre discussioni sono da leggersi per farsi delle sane risate come -Azione legale in vista -di Elfo Sanguinante o la richiesta di una fanciulla che chiedeva aiuto sulla ricerca di saghe Fantasy beh non proprio saghe, trovate la prima nell'"archivio del Regno verso pagina 21 l"altra non ricordo… cosi imparo a non segnarmi il titolo o il nome di chi apre la discussione, ho anche letto purtroppo della chiusura della sezione delle Roccaforti di Blue Dragon.

Circa un anno (e +) fa vi fu un tacito accordo di far parlare solo i PG nelle 2 sezioni, ma vedendo che con il passare del tempo l"accordo non era più seguito sono state messe delle regole scritte, altra cosa che ho scoperto leggendo e dalla quale non potevo esimermi è GRAZIE FARAÒ, non c"è bisogno di aggiungere altro.

Parliamo ora in breve (dovrete poi andarle a leggere) dei racconti, li dividerò in TERMINATI, INCOMPIUTI e IN CORSO, i successivi racconti e mini-racconti li ho selezionati io, ho scartato tra le varie cose i vari saluti di arrivo ai Cancelli perché non sono veri racconti, ho scelto solo casi particolari, che li considero dei mini-racconti potremmo dire e che ho inserito nella cronologia, metterò il nome di chi ha iniziato la discussione e non di tutti i partecipanti, nel caso sia necessario di chi funge da narratore.

Inizieremo con i racconti TERMINATI, che sono nella cartella ai Cancelli

(1) Il Viandante giunto nel Regno, della Runa del Nord (o Raileen Whisperwind). Un nuovo PG che arriva nel Regno e che viene accolto con il solito calore (gelo di Eruner a parte) la Runa del Nord, è in cerca del suo maestro, del Custode e di approfondire la conoscenza della magia runica. È aiutata da BrightBlade che la porta nella biblioteca del Regno, alla fine si unisce a Lady Rowena che sta per intraprendere un viaggio.

(2) Sono arrivato!!!!!!, di Black Drake. Anche qui un nuovo PG che arriva nel Regno e che ha la solita accoglienza da parte di tutti, cosa ha di diverso dagli altri saluti vi chiederete, semplice qui Eruner si trasforma in drago distruggendo la Locanda e quindi è punito dai Vassalli Sir Gianlù e NightLord a suon di calcioni.

(3) Festeggiamo, di Otrebmu Ittoram. Otrebmu festeggia la sua investitura ad Aspirante Vassallo del Regno di Blue Dragon, questo va inserito nelle ricerche di Aleena e dei 2 Calici (vedere schema/lista cronologia a fine articolo).

(4) Buongiorno a tutti voi cari compagni del favoloso Regno di Blue Dragon, di Paul. Sempre un nuovo arrivo, ma Black Drake a causa delle troppe birre bevute per i brindisi fa lo sbaglio di insultare un Antico Vassallo del Regno, (NightLord).

(5) Decisione concernente Aredhel e Black Drake, di NightLord NightLord chiede le scuse ufficiali di Black Drake, cosa si sono detti non ci è dato sapere, anche perchè d"avanti la porta per non fare entrare vi era il Paladino di Atlantide BrightBlade.

(6) Addio ho miei compagni, di Fire Dragon King of Flare. Questo mini-racconto inizia con un saluto da parte di Fire al Regno,(per eseguire gli ordini del Sommo Blue Dragon sui draghi e in generale sui PG di stazza enorme vedere cartella www.bluedragon.it , discussione ambientazione di BlueDragon) . Don Qixote lancia una sfida a Fire perchè resti nel Regno, NightLord interviene prima per calmare gli animi e poi per evitare che qualcuno interferisca con il duello, alla fine il duello non ha luogo.

Qui vengono gettati i semi per un mini racconto e un racconto e cioè 4 PG contravvenendo agli ordini di NightLord si intromettono nel duello e l"assassino del Regno non gradisce la cosa segnando mentalmente i loro nomi, questo darà seguito al racconto " Uno scellerato discendente ".

Don Qixote alla fine di questo mini racconto si procura una nuova arma e porta la sua vecchia spada nell'"armeria del Regno, questo darà seguito al mini-racconto di Muldon dei Ghiacci " Passi nell'"armeria del Regno, dove NightLord ricorderà a Sir Gianlù che ha

disobbedito ai suoi ordini e chiederà che per farsi perdonare il cavaliere errante svolga una missione per lui, anche altri dimostreranno di volere partecipare.

Ora passiamo ai racconti TERMINATI,
nella cartella Regno.

(7) Una nuova alba, di Blue Dragon. Il Sommo Blue Dragon distrugge il Regno, che è stato corrotto dalle spie di Red Dragon e poi lo ricrea più bello e magnifico di prima, non possiamo che ringraziare il Sommo per questo.

(8) Uno strano medaglione, di Cyber Dark Un"avventura dell'"allora Gran Maestro della Gilda dei Paladini, Cyber Dark e del suo pupillo BrightBlade il Paladino di Atlantide, unendo le forze uccidono un malvagio Drago nero che era il flagello di quelle terre, un bel racconto scritto senza esagerazioni.

(N.B. il racconto si trova anche nella biblioteca della Gilda dei Paladini con il titolo Il Drago Nero).

(9) Aria di Cambiamenti, di Cyber Dark. In questa avventura Cyber Dark, BrightBlade e ThunderBlade affrontano un potente Linc e il suo seguito, riuscendo a sconfiggerlo, vengono in possesso di uno strano diadema, alla fine di questo racconto Cyber Dark passa la carica di Gran Maestro della Gilda dei Paladini a BrightBlade, anche questo racconto è ben scritto e senza esagerazioni, anche se per il potere dei partecipanti è notevole, gli stessi non sono stati usati come se fossero invincibili, quindi il narratore è stato molto bravo. In questo racconto troviamo i semi per 2 avventure future, il diadema che porterà al racconto " Un messaggio dal passato " di BrightBlade e la fuga di un vampiro che porterà al racconto " Verso la Transilvania " di ThunderBlade.
(N.B. anche questo racconto si trova nella biblioteca della Gilda dei Paladini)

(10) Una triste Ricorrenza, di BrightBlade. Il Paladino di Atlantide si allontana dal Regno per adempiere a possiamo dire un rituale, incontrerà il drago che sottomise decenni prima e che gli rinarrerà la fine di Atlantide.

(11) La Reliquia di Heirean, di Ikarus priore. Una ricerca di un"antica reliquia che ha il potere di guarire, i partecipanti sono all'"inizio 6 e aumentano mano a mano il racconto prosegua, quando il racconto finisce i partecipanti formeranno la compagnia dei Templari Sin Fein, il racconto completo e musicato è di 123 pagine che sono state spedite al Sommo Blue Dragon, il racconto nella stesura iniziale presenta delle incongruenze che saranno state corrette in fase finale, come spero le esagerazioni di alcuni PG che risolvevano ogni situazione pericolosa come niente fosse, e che poi in seguito seguendo i consigli dei compagni hanno affinato il tiro, qui si getta il seme per un futuro racconto, "La ricerca di Aleena" di Akor.

(12) Il Polmone di Balthia, di Alucard. Un"avventura in solitaria del Vassallo Alucard, che sventa il piano di conquista della superficie da parte di alcuni esseri marini, ben scritto mostrando che il PG per quanto forte non è imbattibile e che usa il cervello oltre la forza, questo racconto è una costola de La Reliquia di Heirean, ed è incluso nelle 123 pagine,

(13) Per Randal il calmo, di Ikarus priore. La richiesta del Priore del Regno, dopo la fine della Reliquia di Heieran, al fabbro Randal di riparare la sua armatura.

(14) L"unica soluzione, di Kyle. In breve Kyle viene trafitto dalle armi del fratello e della sorella, anche se in un primo momento sembra morto si riprende, questo è solo il prologo di un racconto futuro che Kyle ha in mente, ben scritto anche se breve.

(15) Rinascita, di Dragon Reborn(PG nome Del) Viene narrato il passato del personaggio Del, che da drago che vive in un"altra dimensione, per arrivare in quella di Blue Dragon diventa umano, ma una volta arrivato dimentica il suo passato, ben scritto anche nelle descrizioni e negli stati d"animo dei PG.

(16) All'"avventura, di Kyle. Un"avventura di Kyle e dei suoi parenti che coinvolge anche il Regno, infatti l"esercito di Blue Dragon si muove per aiutarlo a concentrare l"attenzione dei nemici mentre Kyle entra nella montagna covo dei malvagi, da un"altra parte, bello…

(17) I Seguaci di Nejef, di Enzucc. Il mago Enzucc, affronta i seguaci di un"oscuro signore, ne esce vincitore, ma questo lo porta a farsi un nemico potente ed a altre conseguenze, ben scritto.

(18) La storia di Arkan Quake, di Arkan Quake. Conosciamo il passato di questo PG, la provenienza delle sue spade e dei loro poteri.

(19) Alla ricerca di Aleena, di Alkor. Seconda avventura dei Templari Sin Fein, alla ricerca della compagna di Alkor, un altro gruppo che cerca i 2 calici si unisce ai Templari per breve tempo.

Dopo un grande scontro, la compagna di Alkor viene sottratta alla volontà maligna che la dominava e il mondo su cui sono arrivati ne viene liberato dall'"influenza, qualche esagerazione qui e li ma nel complesso bello.

(20) Investitura Kyle e Arkan a templari Sin Fein, di Sir Gianlù. Molto semplicemente l"investitura dei 2 Templari, le loro richieste di farne parte si trovano nella cartella www.bluedragon.it .

(21) Passi nell'"armeria del Regno, di Muldon dei Ghiacci. Qui troviamo il primo seme di cui parlavamo nel mini-racconto di Fire, Muldon dei Ghiacci andando nell'"armeria del Regno trova la spada che Don Qixote vi ha portato, e decide di incantarla perchè sia di nuovo compagna d"avventura del cavaliere errante.

In questo stesso mini-racconto anche NightLord decide di fare un regalo a Don Qixote, e di ricordare a Sir Gianlù la sua interferenza e gli fa scegliere tra 2 opzioni affrontarlo in singolar tenzone o portare a termine una missione per lui, il giovane Vassallo sceglie la seconda, 2 aspiranti chiedono e ottengono di potersi unire a lui.

(22) La storia ha inizio, di Eruner Si racconta del passato di Eruner quando era un drago, buona fantasia ma con esagerazioni, aveva scritto che da solo uccideva 500000 draghi neri, ma dopo alcuni post di Sir Gianlù e miei è sceso a 500, ma continuo a pensare siano ancora troppi.

(23) L”ANTRO, di Ikarus priore. Non è un racconto ma una descrizione minuziosa di un luogo molto pericoloso, credo che se mai qualcuno volesse usarla per un racconto dovrebbe essere abile a scrivere gli accadimenti senza esagerare o eliminare i mostri che vi sono con un solo colpo, propongo come Narratore NightLord ,e che Ikarus debba esserci magari con più Templari Sin Fein possibili. [BD0]

(24) Messaggio dal Passato, di BrightBlade. Un racconto del Paladino di Atlantide, che mostra la scoperta della storia del Diadema, trovato in “Aria di Cambiamenti”, e il legame con la distruzione di Atlantide, il Paladino affronterà affiancando uno degli Antichi un Arcidemone, ben scritto e organizzato.

Il racconto non è proprio terminato, diciamo che è finita la prima parte.

(25) Whispers in the Wind…,di Runa del Nord (o Raileen Whisperwind)Il racconto mostra i pensieri e il percorso fino al Regno di Runa del Nord, e capiamo che la scomparsa del suo maestro l”ha profondamente turbata.

Ora tocca a quelli INCOMPIUTI nella cartella Regno.

(26) Il fato di Agon, di Dragon Reborn. Qui ritroviamo Del e scopriamo cosa è successo nei 4 anni trascorsi dal suo precedente racconto,vediamo anche un cattivo malvagio fino al midollo, ben scritto, il cattivo è descritto bene come gli altri personaggi, peccato che sia incompiuto, speriamo stia scrivendo il seguito.

(27) Partenogenesi, di Alucard. Stiamo(come lettori) per scoprire il passato di Alucard, questo racconto si colloca in parallelo con la Ricerca di Aleena, Alucard che si trovava in quel racconto sparisce, (mentre il gruppo sta per arrivare sul pianeta dove finirà il loro racconto) per intraprendere questa avventura.

(28) I tre oggetti del Drago, di Fire Dragon King Of Flare. Nella prima parte Fire ritrova la spada del Drago, gli altri 2 oggetti devono essere ancora trovati,questa avventura dovrebbe collocarsi verso la fine della Reliquia di Heirean, dove Fire si assenta per quasi un giorno, si vede che sul suo mondo il tempo scorre più veloce, nel racconto nessuno riesce a fermarlo o a metterlo in difficoltà secondo me è esagerato.

(29) Blue Dragon Sword, di Sir Bonny. Troviamo solo un inizio con un accenno di cosa potrebbe o dovrebbe succedere.

(30) La casata dei Drake, di Black e White Drake. È una storia del passato dei 2 anzi 3 perchè vi è anche Pink Drake, secondo le ultime notizie la continueranno al più presto.

(31) L”ASSEDIO, di Otrebmu Ittoram. È un racconto del passato del mio PG, prima o poi lo finisco, [BD10] ultimamente sono un po' impegnato. [BD1]

(32) Daerkil, di Paul. Questo racconto parla di un”avventura intrapresa da Paul, che però non poteva portare a termine perchè il suo avversario era troppo forte, nel tornare al regno in cerca di aiuto ha perso la memoria,(devo ancora scrivere il come) sarà incompiuto ancora per poco perchè facendo la cronologia dei racconti ho avuto l”idea di farlo intrecciare con un altro racconto in corso, ho chiesto e ottenuto l'autorizzazione da Paul e da Lady Rowena per farli intrecciare, leggete “ Il coraggio di Gillian “ e saprete come.

(33) EONI, di Ikarus priore. Un racconto con buoni spunti, ma che è stato accantonato per una serie di motivi, spero sia ripreso in futuro, concordando su alcuni punti tra i partecipanti sarebbe un buon esperimento riuscito.

E per finire i racconti IN CORSO nella cartella Regno.

(34) Verso la Transilvania, di ThunderBlade. ThunderBlade e Cyber Dark sono sulle tracce di un vampiro, questo racconto si intreccerà con” Un messaggio dal passato “ di BrightBlade.

(35) Il Calice dell’”Ombra, di Lady Angelicque (narratori attuali Kieran e Otrebmu)Nel racconto si parla di un Calice usato per il male e della ricerca del modo per distruggerlo, i cercatori si uniscono per breve tempo alla “ Ricerca di Aleena “, quando leggere l”articolo lo avremo portato avanti, ora non ho il tempo di trascrivere le 2 pagine e più che ho pronte e siamo in stallo.

(36) La Porta, di Antonidas Dragonstorm. L'inizio della storia parte con Eruner e Antonidas che compiono un rito per bloccare i loro lato draghesco e angelico/demoniaco con un sigillo, continua con Antonidas e Black Drake in altre dimensioni in cui i mostri che affrontano per quanto grandi sono delle mozzarelle, [BD1] [BD10]speriamo che correggano il tiro facendo che sia tutto un sogno la prima parte o trovino altra soluzione.

(37) Death Hounter, di Hideky il demone Volpe. Qui si vede il passato di Hideky, anche se esagera con i massacri, se si svolge in altra dimensione andrà bene inserendo l'intervento di Silente come il ritrovamento di Hideky quando giunge nel mondo di Blue Dragon. [BD10]

(38) Lacrima di stella, di Kyle. Questa storia si collega con il passato di Kyle ma finché non finisce non sapremo in che modo.

(39) Minaccia dal futuro, di Templar Knight(narratori attuali gli altri 4-5 partecipanti)Una minaccia ovviamente dal futuro, con uomini che provengono da quel tempo e che usano strane armi e che vorrebbero aiutarci, i nemici non sono umani o simili ma macchine chiamate Robot. Interessanti gli spunti e buone le idee per continuarlo.

(40) Rastebana, la lotta per la successione, di Enzucc. Basta dire che è la continuazione dei “ Seguaci di Nejef “ vedremo come Enzucc se la cava stavolta, è ben scritto con uno stile ricercato e singolare ma tutt'altro che noioso, invece attira l'attenzione e la curiosità, almeno la mia.

(41) Inseguimento, di Silente. Troviamo l”erudito Silente all’”inseguimento di un negromante, non sappiamo ne chi sia ne perchè lo insegua, leggetelo e lo scoprirete.

(42) Il Coraggio di Gillian, di Lady Rowena. Qui ci troviamo in un racconto in cui si svolgono 2 storie di 2 gruppi diversi contemporaneamente,presto i gruppi si incontreranno, prima che il racconto finisca si intreccerà e porterà a termine quello di Paul.

(43) Uno scellerato discendente, di NightLord. Ed ecco il secondo seme gettato nel racconto di Fire e di cui si è visto il

primo germoglio nel racconto di Muldon dei Ghiacci “ Passi nell’”armeria del Regno “. L'assassino del Regno invita nella sua dimora chi aveva disubbidito ai suoi ordini e chi aveva rivelato interesse ad unirsi alla missione,altri 2 PG si uniscono entrando a farne parte.

In questo racconto, vediamo per la prima volta riportato una sorta di punteggio, che calcola la forza di attacco normale (Bellum) e magico (Arcanum) di PG e PNG, in questo modo gli scontri sono più veritieri e non inverosimili con aspiranti che eliminano mostri potenti con un colpo, ben scritto e dosato nei vari particolari sia descrittivi che di scontri tra PG e PNG.

Bene ho finito di parlare dei racconti, spero non vi siate stancati, perchè non abbiamo finito. ^^

Riporto qui delle Super Chicche, non quelle di Cartoon Network che hanno il copyright. ^_^

Schede pg

La prima è che NightLord e Paunovic stanno studiando il metodo per creare schede PG che rispecchiano in modo veritiero la forza e l’”abilità (anche magica) di un PG all’”interno del Regno di Blue Dragon nonché gli oggetti magici che potranno avere a disposizione in base ai VP-DP e anche una lista sempre con forza e abilità dei mostri, ho chiesto tramite FFZ a NightLord cosa stavano facendo, vi riporto con un copia incolla le risposte dell’”assassino del Regno meglio un copia incolla cosi non sbaglio a interpretare .

Ci saranno i soliti Bellum ed Arcanum e in più una terza caratteristica ;) (penso sarà Competentia o Peritia).

Inoltre la potenza dei pg ecc verrà calcolata in punti che ogni persona potrà distribuire come vuole a seconda della classe del suo pg : così ognuno potrà personalizzare il proprio pg ;)

Per i mostri, sì, vedremo di fare anche lì un calcolo decente ;)

Al momento stiamo scegliendo la migliore maniera di distribuire i punti per Aspiranti e Vassalli ;)

I Sin Fein

La seconda chicca è la lista aggiornata dei Templari Sin Fein. Enricus IX

Alucard

Sir Gianlù

Ikarus priore

Alkor (con compagno drago, non conta come Templare)

Lady Mariuccia Fire Dragon

Mistic Dragon

Black Dragon

Dark Leaf

Eldron di Woolrich

Kyle

Arkan Quake

Gli ultimi 2 si sono uniti da poco ai templari Sin Fein. Otrebmu Ittoram

La cui richiesta (in www.bluedragon.it) è stata accettata, ma la cui investitura ufficiale sarà dopo

la fine del racconto di NightLord “ Uno scellerato discendente “.

In futuro faranno richiesta di entrarvi i seguenti PG: Kieran Black Drake Lady Rowena Antonidas Dragonstorm

Gli Aspiranti

Ed ora la lista degli aspiranti con più di 100 VP.

Nome	Carica	Vp
1: Markox	Mago runico	318
2: Alkor	Cavaliere del Drago d”Ottone	212
3: Joe	Commoner	163
4: Raileen	Viandante	160
5: Eruner	Mago dell’”Acqua-Guerriero	159
6: Randal	Maestro Armaiolo/Inventore	150
7: Kyle	Custode delle Arti Angeliche	141
8: Greywolf	Mago-Guardiano del bosco	112
9: Scorpio	Cavaliere dello Scorpione	105
9: Paunovic	Mago Illusionista	105
10: Pansy	Cavaliera dell’”orgoglio	101

Riporto anche gli aspiranti che stanno per raggiungere i 100 VP.

Nome carica VP Chanel maga 99 Templar Knight cavaliere del Tempio 98 Lady Viper druida 95 Lynn R. Wolf Pittrice/Allevatrice di bestie 92 Radamantis difensore del sigillo 92 Ebeling guerriero/ladro 92 Sir Attila guerriero shaolin 91 Lady Mariuccia alchimista 90 Zave mastro armaiolo 90 Talos mago guerriero 90 Sion guardia reale 90 Darkjustice assassino 90 Eleonor guerriera 90 Feo ranger/ladro 90 Hexaghon ranger/avventuriero 90 Jak paladino/cavalca drago 90

Natha McLane chierico 90

La Cronologia

Ed ora il mio lavoro Titanico, la CRONOLOGIA dei Racconti, ne avrete sentito parlare o più probabilmente avrete ricevuto tramite FFZ le mie Domande Temporali, ringrazio tutti quelli che mi hanno aiutato a raccogliere dati per questo articolo e per la cronologia, (guardiani, Vassalli, e narratori dei vari racconti).

Premetto che nella cronologia non vi saranno i vari interventi ai cancelli, se non quelli di cui ho parlato nell'"articolo, troverete invece riferimenti fatti nei vari racconti, i numeri tra parentesi ( ) indicano un racconto, quelli tra parentesi [ ] indicano il racconto da dove è stato preso il riferimento segnalato.

Questa è la versione ultima, cioè la più aggiornata, nel caso la proposta fatta alla fine fosse accettata si potrà sempre modificarla, semplificarla e migliorarla.

Piccole note.

1 – I racconti di Hideky ed Eruner vanno collocati nel passato, ma lo farò se la proposta sarà accettata, dovendo prima consultare un guardiano e gli autori per alcune cose.

2 -Scrivo di seguito, i titoli provvisori di alcuni racconti in lavorazione, che ho già inserito nella cronologia.

3 -Il racconto di NightLord " Uno scellerato discendente " è stato preso come punto fermo di riferimento per tutti gli altri racconti e riferimenti vari, quando troverete (P.d.R.d.NL) significa prima del racconto di NightLord, (D.gg.aM.NL) invece è, dopo il giorno che il gruppo ha accettato la missione di NightLord.

4 – I 7 giorni, 7 ore etc. che troverete non sono un mio attacco di pignoleria ma una precisa richiesta di Kyle.

(44) La Creazione del Calice del Luce, di Otrebmu Ittoram.
(45) Gli Elementi del Calice della Luce, di Otrebmu Ittoram.
Sempre il titolo rivela tutto, narra come e dove sono stati trovati tutti gli elementi per crearlo, forse i 2 racconti saranno uniti, deciderò una volta finito.
(46) Il Calice dell'"Ombra-La Creazione dell'"Oscuro Artefatto, di Kieran. Ovvio, che se si narra com'"è stato creato uno, si deve narrare anche com'"è stato creato l"altro.
(47) Forse, Enricus IX narrerà dello scontro, di suo nonno contro Langroth, ci ha assicurato che metterà degli altri riferimenti di tale pugna in altri racconti, se volete leggere lo scontro per intero non vi resta che convincerlo a scriverlo.
(48) Il Demone dai 10 anelli del Male, di Otrebmu Ittoram. Sempre il passato del mio PG, si lega alla fine dell'"ASSEDIO.
(49) Il Tempio della Strada Pura, di Otrebmu Ittoram. Come il precedente, e si lega dopo la fine del racconto del Demone dai 10 anelli del Male.
(50) La ricerca dei 7 diamanti, di Otrebmu Ittoram. Questo racconto si svolge in contemporanea a Il Calice Dell'"Ombra.
(51) Rivelazioni – La Magia è in Te -, di Otrebmu Ittoram. Il racconto in cui il mio PG, scoprirà che è un mago.
(52) L"Ultima Casa – I Guardiani eterni -, di Otrebmu Ittoram.

Dice tutto il titolo, il Calice della Luce lo si trova nel racconto il Calice D"ombra.

Un”avventura che sarà intrapresa dal mio PG, solo quando la padronanza della magia e dell’”uso delle armi sarà maggiore, visto che può essere iniziata una sola volta e se non la si porta a termine non si avrà una seconda occasione.
Quanti racconti che avevo in cantiere e che ho bloccato per scrivere gli articoli per il mensile, anche se solo con 2 di essi ero a un buon 30-40 % il resto erano fermi al 5%, sarà meglio finirli una alla volta.

CRONOLOGIA

All’”inizio del Tempo, viene creato il Calice della Luce dalla Dea Sirena, dopo essersi fatta procurare gli elementi dai suoi seguaci. (44) (45)

1000 anni (P.d.R.d.NL) viene creato il Calice dell’”Ombra (46)

100 anni (P.d.R.d.NL) viene creata la città di Eraslon (35)

50 anni e 4 mesi (P.d.R.d.NL), il nonno di Enricus IX affronta e sconfigge Langroth [11] (47)

16 anni e 7 mesi (P.d.R.d.NL) ad Atlantide viene creato un medaglione. [8]

16 anni e 6 mesi (P.d.R.d.NL) Atlantide viene distrutta. [10]

12 anni (P.d.R.d.NL) Silvus arriva a ovest del Jesl. [43]

10 anni e 4 mesi (P.d.R.d.NL) Lady Mariuccia e il fratello Eldron vengono separati. [11]

6 anni e 4 mesi (P.d.R.d.NL) Sir Gianlù entra in possesso della spada Julia. [11]

4 anni (P.d.R.d.NL) Del arriva sul mondo di Blue Dragon (15)

3 anni e 4 mesi (P.d.R.d.NL) Mordeus distrugge il villaggio di Dark Leaf e stermina il suo clan i Rahoon. [11]

3 anni e 3 mesi (P.d.Rd.NL) Otrebmu Ittoram sente parlare del Regno di Blue Dragon. (31)

3 anni (P.d.R.d.NL) Gervasus si insedia a Red Knife [43] e Don Qixote viene ospitato dai nani della Guglia. [43]

2 anni e 4 mesi (P.d.R.d.NL) viene fondata la città di Xantia. [11]

2 anni e 3 mesi (P.d.R.d.NL) Otrebmu incontra il Demone dai 10 anelli. (48)

2 anni (P.d.R.d.NL) vi è la distruzione e ricreazione del Regno da parte di Blue Dragon tutto nell'"arco di un giorno (7)

1 anno e 6 mesi (P.d.R.d.NL) Cyber Dark e BrightBlade affrontano un drago nero (8)

l"avventura tra andata e ritorno dura 30 giorni, tornato al Regno, dopo 2 giorni BrightBlade si assenta per 7 giorni. (10)

1 anno e 4 mesi (P.d.R.d.NL) iniziano i problemi a Xantia. [11]

1 anno e 3 mesi (P.d.R.d.NL) Cyber Dark e BrightBlade partono per il Katai l"avventura dura 60 giorni (9) Otrebmu arriva al Tempio della Strada Pura. (49) 2 giorni dal ritorno dal Katai Cyber Dark incontra Muldon dei Ghiacci percorrendo una strada oltre il Gran massiccio (9) 4 giorni dopo il ritorno dal Katai Cyber Dark ritorna al Regno per ripartire di nuovo il giorno dopo con ThunderBlade, intraprendono un viaggio per dare la caccia a un vampiro. (34)

1 anno (P.d.R.d.NL) BrightBlade parte per scoprire il segreto del diadema (24) [9]
150 giorni (P.d.R.d.NL) Ikarus priore inizia le ricerche sulla Reliquia di Heirean

144 giorni (P.d.R.dNL) Ikarus priore aiuta Alkor e Lady Mariuccia per la creazione della Vima.

136 giorni (P.d.R.d.NL) Silvus incontra Victor Erin [43]

134 giorni (P.d.R.d.NL) I lavori per la Vima sono quasi terminati e Ikarus priore si concentra solo sugli studi della Reliquia di Heirean lasciando ad Alkor e Lady Mariuccia di terminare.

132 giorni (P.d.R.d.NL) Arsiun, Victor Eric e Silvus attaccano Red Knife [43] Otrebmu trova un drago nero ucciso in una caverna nel deserto [8]

129 giorni (P.d.R.d.NL) vi è l"inaugurazione della Vima, a parte di Ikarus priore, Alkor e Lady Mariuccia.

124 giorni (P.d.R.d.NL) inizia la ricerca della Reliquia di Heirean che durerà 43 giorni in totale, finirà dopo 33 giorni, gli altri 10 Serviranno a tornare indietro alla compagnia (11) verso il 17 giorno la compagnia incontra Alucard che il giorno dopo intraprende una missione solitaria (12) verso la fine della reliquia Fire si allontana, presumo per iniziare la ricerca dei 3 oggetti del Drago, ma ne trova solo uno e torna indietro, il luogo dove avviene questa sua ricerca ha uno scorrere del tempo più veloce rispetto al nostro. (28) 5 giorni prima che il gruppo della reliquia torni nel Regno Otrebmu Ittoram vi arriva.

83 giorni (P.d.R.d.NL) verso Sira Kyle con il fratello e la sorella uccide dei lupi mannari, Tobia di Griferia li segue, Otrebmu Ittoram arriva dopo che i 4 se ne sono andati (16)

82 giorni (P.d.Rd.NL) Kyle lavora alla foggiatura di una spada (16) la compagnia della Reliquia torna nel Regno verso Sira e festeggia in locanda (11)

81 giorni (P.d.R.d.NL) cioè il giorno dopo il ritorno dalla ricerca a Sir Gianlù passa la sbornia e BrightBlade gli affida l”incarico di aiutare Kyle comandando l”esercito il giorno seguente intanto Kyle continua a lavorare nella fucina fino a Sira (16)

80 giorni (P.d.R.d.NL) Sir Gianlù esegue l”ordine comandando l”esercito, aiutando Kyle e Tobia di Griferia (16) Otrebmu Ittoram all’”insaputa del cavaliere errante che comanda l”esercito li segue
(16) il tutto si svolge nell’”arco di una giornata.

79 giorni (P.d.R.d.NL) vi è la creazione e l”investitura dei Templari Sin Fein [11]

73 giorni (P.d.R.d.NL) a 7 giorni, 7 ore, 7 minuti, 7 secondi e 7 decimi di secondo dalla fine dell’”avventura di Kyle (16) in mattinata questi viene trafitto e apparentemente ucciso dal fratello e dalla sorella (14) verso Sira nella locanda del Regno un gruppo di aspiranti e viandanti decide di cercare e i calici dell’”Ombra e della Luce il secondo per distruggere il primo, Otrebmu Ittoram vede a notte inoltrata il mago Enzucc uscire velocemente dalle porte del Regno e lo segue (17)

72 giorni (P.d.R.d.NL) Enzucc lascia il regno e Otrebmu Ittoram lo vede (17)

69 giorni (P.d.R.d.NL) in mattinata Alkor prova con Fire a raggiungere Aleena ma non vi riesce

(19) , Otrebmu Ittoram fa i preparativi per partire (35) , Alkor con altri si ritrova in locanda per discutere dell’”imminente viaggio che vuole intraprendere, nel pomeriggio Kyle e Alkor fanno un rituale, mentre Ikarus priore fa piantare il seme dell’”albero trovato nella ricerca [11] nel centro del chiostro (19), Otrebmu Ittoram mentre si prepara a partire ascolta i discorsi del gruppo e chiede se le 2 ricerche possono unirsi (19) va cosi a cercare Kieran (19) e lo trova portandolo nella locanda
(35) , dove Kieran parla con il gruppo (19) mentre Otrebmu Ittoram festeggia la sua nomina ad Aspirante Vassallo (3)

68 giorni (P.d.R.d.NL) Le 2 compagnie riunite partono per il piano angelico (19) dove vi trascorrono 11 giorni e dove incontrano Alucard quando stanno per lasciare tali dimensioni.

57 giorni (P.d.R.d.NL) Enzucc torna nel Regno (17), le 2 compagnie delle ricerche si dividono nei corridoi dimensionali. (19) nei 3 giorni seguenti la compagnia che cerca Aleena visiti altre dimensioni e alla fine trova la fanciulla e liberatala torna nel Regno (19) dopo alcuni giorni Kyle e Arkan fanno richiesta di diventare Templari Sin Fein e una volta accolti hanno l”investitura (20) la compagnia che cerca il Calice della Luce, dopo aver perso un compagno, giunge ad Tempio che lo custodisce nella città di Eraslon del mondo di Arthalor (35)

53 giorni (P.d.R.d.NL) i cercatori del Calice della Luce intraprendono delle prove per venire in possesso del Calice (35) , Runa del Nord parte per il Regno (25) nei 20 giorni seguenti dopo avere superato le prove e avuto il Calice della Luce i cercatori compiono altri viaggi dimensionali e alla fine distruggono il calice d”Ombra, dopo aver restituito il Calice della Luce tornano al Regno.

(35) cioè 33 giorni (P.d.R.d.NL) i cercatori del Calice della Luce tornano nel Regno.(35)

32 giorni (P.d.R.d.NL) Fire saluta i compagni perchè vuole lasciare il Regno, Don Qixote lo sfida per convincerlo a rimanere (6)

31 giorni (P.d.R.d.NL) in mattinata Don Qixote porta la sua nell’”armeria del Regno, la Sira stessa Muldon dei Ghiacci prende la spada di Don Qixote, il giorno dopo Don Qixote lo viene a sapere intanto Muldon dei Ghiacci da appuntamento a Scorpio nella sua caverna per incantare la spada del cavaliere errante, incantesimo che dura quasi 2 settimane. (21)

16 giorni (P.d.R.d.NL) in mattinata Enzucc parte di nuovo (40), verso Sira l”incantesimo sulla spada di Don Qixote viene terminato Muldon dei Ghiacci e Scorpio tornando nel Regno si scontrano con alcuni Drow. (21)

15 giorni (P.d.R.d.NL) durante la mattinata Don Qixote riceve la sua spada, la Sira NightLord gli sottrae la cintura,

14 giorni (P.d.R.d.NL)in mattinata Silente parte (41), durante la notte NightLord inizia una ricerca che durerà 7 giorni per alcuni ingredienti per un incanto sulla cintura di Don Qixote, ne fanno le spese un vampiro la 2 notte, un demone la 4 e un lich la 6. (21)

7 giorni (P.d.R.d.NL) la mattina Otrebmu Ittoram fa richiesta per diventare Templare Sin Fein, NightLord torna la Sira nel Regno con gli ingredienti [21] Eruner distrugge la locanda Sir Gianlù e NightLord non gradiscono (2)

6 giorni (P.d.R.d.NL) L” alchimista scelto da NighLord inizia il lavoro di incanto sulla cintura di Don Qixote (21) , Black Dragon ubriaco insulta NightLord (4) Martien viene invasa dalle truppe di Arsiun.

4 Giorni (P.d.R.d.NL) L”alchimista finisce il lavoro (21), Black porge le scuse ufficiali a NighLord (5) Opean Sea viene conquistata dalle truppe di Arsiun (43)

3 giorni (P.d.R.d.NL) in mattinata Don Qixote riceve il regalo (43) arriva nel Regno Runa del Nord (25)

2 giorni (P.d.R.d.NL) NightLord recluta degli aspiranti per una missione.

1 giorno (P.d.R.d.NL) la mattina presto Eruner e Antonidas Dragonstorm compiono un rituale (36) nella mattinata la richiesta di Otrebmu Ittoram ad Templare Sin Fein è accettata, nel pomeriggio Runa del Nord parla e viene salutata dagli abitanti de Lo Regno (1), Little Water viene conquistata dalle truppe di Arsiun (43)

giorno 0 , l”aurora sveglia Antonidas Dragonstorm, all’”alba lui e Black Drake partono (36)

il mattino presto Lady Rowena esce dal Regno con il suo cavallo Zoltan e incontra Tristano il suo girifalco che le porta notizie mentre torna nel Regno incontra Aleena e il suo drago (42) in tarda mattinata Runa del Nord, Lady Rowena, Eruner e BrightBlade visitano la biblioteca finche Eruner non dice di dovere andare via (1) nel pomeriggio BrightBlade e Ikarus priore parlano tra loro delle rispettive città (1)nel pomeriggio Eruner e altri aspiranti si incontrano a casa di NightLord , anche Arkan Quake va dall’”assassino per poi andare via (43) al tramonto Lady Rowena, Runa del Nord e Aleena con il suo drago partono dal Regno dopo alcune ore incontrano Septe e dopo altre ore Runa ne svela la vera natura poi dormono per il resto della notte (42) durante la notte Kyle va nel bosco e sparisce, Arkan Quake si sveglia durante la stessa notte e va anche lui nel bosco e raggiunge Kyle in un”altra dimensione (38)

1 giorno (D.gg.aM.NL) il gruppo comandato da Sir Gianlù e mandato da NightLord parte in mattinata, non prima che il cavallo cavalcato da Eruner non rischiasse di travolgere BrightBlade, ci metteranno 2 giorni (43) Runa del Nord, Lady Rowena e Aleena svegliatesi partono in mattinata a cavallo del drago e volano per l”intero giorno atterrando la Sira e hanno uno scontro (42) Gervasus è convocato da Arsiun (43) sempre in mattinata Paul viene contattato e parte per affrontare Daerkil. (32)

2 giorno (D.gg.aM.NL) Runa del Nord, Lady Rowena e Aleena si svegliano e camminano per i pendii fino a Sira quando arrivano su un ponte e incontrano un demone e degli scheletri al tramonto, un incantesimo potente ma mal riuscito le porta avanti di 7 giorni (42) la Sira il gruppo comandato da Sir Gianlù arriva a Vetojo e combatte un negromante e i suoi Servi, durante la notte il gruppo è osservato (43) verso Sira Paul arriva al villaggio (32) 3 giorni (D.gg.aM.NL) la mattina Paul si inoltra nella foresta incontra prima una donna e poi una succube di Daerkil e viene ingannato (32) la mattina il gruppo con a capo Sir Gianlù parte da Vetojo per la dimora del Maestro Logum ci vorranno 3 giorni, quella notte Falls viene conquistata da Gervasus che invia 2 zombi a Braegmun (43) la Sira Paul scappa (32)

4 giorni (D.gg.aM.NL) durante il giorno il gruppo con a capo Sir Gianlù viaggia [43] Silente si inoltra nel deserto (41) durante la notte a Braegmun Victor Erin viene portato da alcuni zombi a una non-vita e crea un suo esercito (43)

5 giorni (D.gg.aM.NL) il viaggio del gruppo con a capo Sir Gianlù continua, verso pomeriggio inoltrato arrivano alla casa del Maestro Logum, durante la notte Braegmun viene attaccata, Otrebmu trova lo Scudo Lucente (43)

6 giorni (D.gg.aM.NL) il gruppo con a capo Sir Gianlù parte dalla casa del Maestro Logum verso mezzogiorno, al tramonto arrivano a Merkest (43) BrightBlade incontra la Sira a Crelia Syrienne

(24) 7 giorni (D.gg.aM.NL) nella mattinata il gruppo comandato da Sir Gianlù parte da Merkest verso mezzogiorno incontra a Silvus e si divide Sir Gianlù con Eruner va verso Braegmun il resto del gruppo va verso Grimpward durante la notte Sir Gianlù e Eruner vengono catturati dopo uno scontro l”altro gruppo passa la notte in una grotta (43) Paul torna nel Regno dopo aver perso la memoria. (32)

8 giorni (D.gg.aM.NL) la mattina presto NightLord incontra Lady Gillian fuori dal Regno lei Paul e un nano si dirigeranno verso nord-ovest a Sira arrivano a una roccaforte elfica dove trascorrono la notte (42) il secondo gruppo dopo aver passato nella grotta la notte sveglio si riposa per 2 ore durante la mattina e poi parte verso Sira arriva a Braegmun e seguendo le tracce trova il rifugio di Victor Erin , vi è uno scontro che viene vinto dai seguaci di Blue Dragon che passa la notte nella sede Vima di Bruegmun, quella stessa notte La Guglia viene attaccata dalle ombre (43)

9 giorni (D.gg.aM.NL) la mattina Lady Gillian e il suo gruppo partono per arrivare a Sira in un villaggio dove incontrano Ikarus priore e NightLord (42) la mattina il gruppo con a capo Sir Gianlù si divide in 2 gruppi per poi ricongiungersi ed arrivare a La Guglia verso Sira (43) verso Sira Enzucc arriva a Griferia (40) durante la notte il gruppo con a capo Sir Gianlù combatte gli invasori della Guglia e vince (43) durante la notte Lady Gillian viene rapita e NightLord parte da solo per cercarla, Paul e il resto del gruppo di Lady Gillian fa lo stesso poco dopo, Lady Rowena, Runa del Nord e Aleena con drago arrivano per effetto dell'"incantesimo a questo giorno verso tarda Sira (42) 10 giorni (D.gg.aM.NL) il gruppo con a capo Sir Gianlù rimane alla Guglia per riposare le forse di Gervasus attaccano gli elfi nella foresta (43) Night che ha viaggiato tutto il giorno verso Sira arriva alla Montagna di Fuoco, Lady Rowena. Runa del Nord e Aleena con drago, decidono di dirigersi verso la Montagna del Fuoco anche Paul e il resto del gruppo di Lady Gillian è vicino alla Montagna di Fuoco.

11 giorni (D.gg.aM.NL) nella mattina il gruppo con a capo Sir Gianlù decide di tendere una trappola alle forze di Arsiun e fanno dei preparativi, durante la notte dormono in una stanza sotterranea vicino un cunicolo che porta fuori dalle colline (43) la mattina tutti i gruppi legati a Lady Rowena o Lady Gillian sono all'"interno della Montagna di Fuoco. (42)

12 giorni (D.gg.aM.NL) il gruppo con a capo Sir Gianlù parte dalla Guglia verso Red Knife la Sira arrivano ad una casupola di cacciatori. (43)

13 giorni (D.gg.aM.NL) il gruppo con a capo Sir Gianlù parte dalla casupola, viaggia tutto il giorno la Sira dormono in una stanza nascosta sotterranea situata a nord-est di Falls probabilmente le forze di Allart quella notte si scontrano con quelle di Gervasus a Falls (43)

14 giorni (D.gg.aM.NL) Silente è da 10 giorni nel deserto (41) il gruppo con a capo Sir Gianlù viaggia tutto il giorno, si ferma la Sira molto a nord-ovest di Falls, durante la notte soccorrono un povero sventurato inseguito da lupi-zombi (43)

Per ora la Cronologia finisce essendo arrivato dove i racconti si sono fermati, una volta finiti vi sono da segnalare 3 cose

2 giorni Dopo la fine del racconto di NightLord, nasce il Pixie di Kieran

4 giorni Dopo la fine del racconto di Lady Rowena, BrightBlade lascia le chiavi di casa sua a Runa del Nord mostrandole i tomi di magia runica da decifrare.

7 giorni Dopo la fine del racconto di Lady Rowena; Templar Knight fa il suo primo incontro con i robot, il calcolo del tempo per questo racconto lo farò in seguito essendo da collocarsi nel futuro.

penserete che sia finita, e invece no, dovrete sopportarmi ancora un po'. ^__^

Sezione per i racconti

Durante la raccolta dati della cronologia ho maturato una proposta per il Sommo Blue Dragon, e ho pensato che il posto migliore era il mensile del Regno per farla.

La proposta è semplice creare una sezione apposita con tutti i racconti e i mini-racconti del Regno e con la relativa cronologia che ho fatto, nel caso la proposta sia accettata:

1-Cerchero un modo migliore per segnare lo scorrere del tempo della sigla (P.d.R.dNL)

2-Vedrò ogni tot di tempo di inviare gli aggiornamenti della cronologia al Sommo.

3-I due racconti per ora finiti “ La Reliquia di Heirean “ e “ I seguaci di Neief “ dovranno subire piccole modifiche, Ikarus e Enzucc sono disponibile nel caso venisse creata tale sezione.

4-I vari racconti, saranno sempre scritti nel Regno e poi una volta finiti e corretti inviati al Sommo, per essere inseriti nella sezione. Per quelli già Terminati dovrà essere chiesto agli autori di correggerli e inviarli al Sommo per la sezione.

Scriverò ora una mia ipotesi di come potrebbe presentarsi tale sezione.

Entri in un”immensa sala quadrata, soffitto, pareti e pavimento sono di liscio marmo bianco, non vi è illuminazione visibile ma stranamente nella stanza si vede bene, è come se dalle pareti bianche una luce mistica si diffonda, l”attenzione è catturata dal centro della stanza dove vi è una grande statua blu raffigurante il Sommo Blue Dragon, avvicinandoti riconosci il materiale un enorme Zaffiro modellato, pensi a molte domande, una voce come in risposta risuona nella tua mente.

-Sei nella Sala della conoscenza, io sono il guardiano creato dal Sommo Blue Dragon, per custodire le storie, passate, presenti e future del Regno, solo al Sommo o ai Sommi posso svelare il futuro, e dettagli del passato nascosti a molti, tu puoi chiedermi del presente o del passato, ti farò la cronologia degli eventi fin”ora accaduti nel Regno. –

Otrebmu Ittoram

Nuova mail

Per motivi puramente tecnici il mensile cambia la mail. Il nuovo indirizzo a cui potete contattarci è mensilebd@libero.it. Mandate le vostre nuove mail a questo indirizzo. A presto!

www.bluedragon.it
mensilebd@libero.it