

# Blue Dragon fantasy kingdom

n°1

Il mensile del Regno



è appena uscito il mensile del Regno  
qui trovi tante notizie sul sito, l' rpg  
e sull' universo Fantasy



# Il mensile di Blue Dragon



N° I

*Di Mariuccia  
e Dark Leaf*

## INDICE :

Sei nuovo del Regno?	
Cos' è il Regno e come funziona	Pg. III
Le sezioni del sito	Pg. IV
Le novità dal sito internet	
L'operazione top secret	Pg. VI
I racconti	Pg. VII
Chi vuol essere kionario	Pg. VIII
Domande	Pg. VIII
Novità dall'universo del fantasy	
Presentazione	Pg. IX
Arc:Il tramonto Degli Spiriti	Pg. X
Orphen	Pg. XII
Final Fantasy VII:Advent Children	Pg. XIII
Ringraziamenti	Pg. XV



# Sei nuovo del Regno?

CHE COS' È IL REGNO E COME FUNZIONA....

SEI NUOVO DEL REGNO? NON HAI MAI VISITATO QUESTO SPLENDOIDO SITO? E ALLORA TI SERVIRÀ QUALCHE SPIEGAZIONE PER AMBIENTARTI MEGLIO.

INNAZI TUTTO: COS' È IL REGNO DI BLUEDRAGON?

BENE. CERCHEREMO DI SPIEGARLO AL MEGLIO. DAL PUNTO DI VISTA TECNICO, IL REGNO È UN SITO, UN SITO DEDICATO AL FANTASY COME AL MEDIOEVO. INFATTI AL SUO INTERNO POTETE TROVARE TANTISSIME INFORMAZIONI SUL MONDO FANTASY, NONCHÉ MATERIALE A NON FINIRE, COME IMMAGINI, MUSICHE, RACCONTI ECC. POTETE ANCHE TROVARE, PERÒ, INFORMAZIONI, RACCONTI, LEGGENDE E ARTICOLI SUL MEDIOEVO, SULLE ABITUDINI DI QUESTO PERIODO E SU TUTTO QUELLO CHE RIGUARDA QUESTA "ERA".

IL REGNO È ANCHE UN LUOGO D'INCONTRO PER RACCOGLIERE TUTTI GLI APPASSIONATI DI FANTASY IN GENERALE. È QUINDI UN MEZZO PER COMUNICARE CON ALTRI APPASSIONATI DI QUEST' ARGOMENTO, E PER CONTRIBUIRE CON I PROPRI SFORZI ALLA CRESCITA DEL SITO, COSÌ CHE CHI CERCA DEL MATERIALE SUL FANTASY O SUL MEDIOEVO, AVRÀ UNA SCELTA PIÙ AMPIA. ECCO SPIEGATO BREVEMENTE COS' È IL REGNO DAL PUNTO DI VISTA TECNICO.

SE SI GUARDA INVECE DA UN PUNTO DI VISTA FANTASTICO, IL REGNO PUÒ ESSERE UN LUOGO DOVE SI RIVISCONO COMBATTENTI, PALADINI, AVVENTURIERI IN CERCA DI AVVENTURE O SEMPLICEMENTE DI UN LUOGO DOVE ESSERE ACCOLTI.

VUOI ANCHE TU ENTRARE A FAR PARTE DI QUESTO MERAVIGLIOSO REGNO?

EBBENE, È MOLTO SEMPLICE. PER COLLABORARE AL MEGLIO CON LO SVILUPPO DEL REGNO, PUOI DECIDERE DI DIVENTARE ASPIRANTE VASSALLO/A, PER POI, ATTRAVERSO PROVE E COLLABORAZIONE, ESSERE PROMOSSO VASSALLO DEL REGNO. MA NON È IMPORTANTE RAGGIUNGERE IL RUOLO DI VASSALLO PER ESSERE PARTE DEL REGNO. BASATA ESSERE ANCHE DEGLI ASPIRANTI. COME DIVENTARLO? SEMPLICE. PRIMA DI DIVENIRE UN ASPIRANTE DOVRÀI SUPERARE UNA "PROVA" CHE CONSISTE NEL FINIRE L' RPG DEL REGNO. PUOI SCARICARLO DALLA SEZIONE

"BD SAGA" ALL' INTERNO DEL SITO [WWW.BLUEDRAGON.IT](http://WWW.BLUEDRAGON.IT). DOPO AVERLO SUPERATO DOVRÀI INVIARE UNA MAIL AL REGNO ([REGNO@BLUEDRAGON.IT](mailto:REGNO@BLUEDRAGON.IT)) CON I DATI RICHIESTI. PER SAPERE ESATTAMENTE COSA DEVI FARE VISITA LA SEZIONE "BLU DRAGON WANT'S YOU" DEL SITO.

PER DIVENTARE VASSALLO DOVRÀI DI MOSTRARE A LO RE DI VIVERE I VALORI SIA NE LO REGNO CHE NELLA VITA REALE. SOLO POCHISSIMI OTTENGONO QUESTO GRANDE ONORE ANCHE SE È L' OBBIEITIVO DI TUTTI GLI ASPIRANTI.

## IL SOMMO

IL SOMMO È IN REALTÀ FORMATO DA DUE PERSONE: OSTRI E PALANK. IN ORIGINE ERANO TRE, MA PER AVERE PIÙ INFORMAZIONI PUOI VISITARE LA SEZIONE "REGNO" DEL SITO. IL REGNO È INFATTI UNA MONARCHIA ASSOLUTA, DOVE A CAPO C' È APPUNTO IL SOMMO. QUALSIASI CAMBIAMENTO DEL SITO È DECISO O APPROVATO DAL SOMMO. E RICORDATE: LA PAROLA DEL SOMMO È LEGGE.

PER QUALSIASI INFORMAZIONE SUL SITO POTETE RIVOLGERVI AL SOMMO, MA POTETE ANCHE RIVOLGERVI AD UN AMBASCIATORE. GLI AMBASCIATORI, INFATTI, AIUTANO IL SOMMO PROPRIO IN QUESTO.

## LA GILDE

IL REGNO POSSIEDE ANCHE DELLE GILDE, CIOÈ UNO SPAZIO (UN PICCOLO SITO INTERNET) DEDICATO AD UN CERTO TIPO DI ASPIRANTI VASSALLI O VASSALLI. SONO AD ESEMPIO PRESENTI LA GILDA DEI PALADINI E LA

GILDA DEI MAGHI. SONO PERÒ IN PROGETTAZIONE ALTRE GILDE, COME QUELLA DEGLI ARTISTI E QUELLA DEI DRAGHI.

### LE SEZIONI DEL SITO

SEMPRE PER AMBIENTARSI MEGLIO, FARÒ ORA UNA BRAVE DESCRIZIONE DI OGNI SEZIONE PRESENTE NEL SITO:

#### IL REGNO

QUESTA SEZIONE PARLA DELLA STRUTTURA DEL SITO E DELLE INFORMAZIONI GENERALI. PARLA INFATTI DEL SOMMO E DELLA SUA IMPORTANZA E VA FINO ALLE CURIOSITÀ VARIE SUL REGNO, COME AD ESEMPIO QUANTI FILE SONO PRESENTI O QUANTE PAGINE WEB ECC.

#### Consiglio

IN QUESTA SEZIONE TROVI TUTTE LE NEWS RIGUARDANTI IL SITO E I MESSAGGI IMPORTANTI DECRETATI DAL SOMMO.

#### ARAZZI

QUI PUOI TROVARE LA MIGLIORE GALLERIA DI IMMAGINI FANTASY DEL WEB. È DIVISA PER TIPO DI IMMAGINI E CI SONO ANCHE UNA SEZIONE PER I DISEGNI DEI VASSALLI E UNA SEZIONE DELL'ARTISTA DI CORTE: IL MAESTRO CLAUDIVS.

#### PERGAMENE

QUI TROVI TUTTE LE FRASI E LE PERGAMENE SCRITTE DAI VASSALLI E DAGLI ASPIRANTI E DEDICATE AL SOMMO ED AL REGNO DI BLUEDRAGON.

#### ANFITEATRO

QUI CI SONO TUTTE LE MUSICHE FANTASY PROCURATE DA VASSALLI E ASPIRANTI. C'È ANCHE IL SALONE DEL MASTRO BARDO ENRICUS IX, DOVE PUOI TROVARE LE SUE BELLISSIME MUSICHE, ED UNA SEZIONE DEDICATA AL SALONE DEI BARDI, DOVE SONO RACCOLTE ALCUNE CANZONI CREATE DAL SOMMO O DAI SUOI VASSALLI.

#### FORUM E CHAT

DA QUI PUOI ACCEDERE AL FORUM, DOVE PUOI DISCUTERE E SCAMBIARE OPINIONI CON GLI ALTRI VASSALLI O ASPIRANTI, O PUOI ENTRARE NELLA CHAT UFFICIALE DOVE POTRAI COMUNICARE IN TEMPO REALE CON ALTRI VASSALLI DEL REGNO.

#### BD SAGA

UNA SEZIONE INTERAMENTE DEDICATA AI VIDEOGIOCHI DEL REGNO. LA 2° SAGA, USATA COME PROVA PER ENTRARE NEL REGNO, E LA 1° SAGA, ANCORA IN PROGETTAZIONE. INOLTRE, SUL 2° EPISODIO PUOI TROVARE ALTRE SEZIONI, COME IL QUIZ, LA LISTA DEI SEGRETI, LA MAPPA DEL MONDO CONOSCIUTO E LA SEZIONE MEMA.

## Diary

Tutte le avventure reali vissute dai Vassalli del Regno e dal Sommo. Puoi trovare anche il resoconto delle adunanze organizzate dal Sommo.

## Medioevo storico

Questa è la parte del sito dedicata al vero medioevo. Puoi trovare articoli sulla vita e le abitudini di questo periodo. Gli articoli vanno dalla guerra, all'arte, fino al cibo che usavano.

## Bestiario

Dall'Arpia alla Viverna, tanti articoli su bestie legendarie di ogni epoca.

## Draghi

Una speciale sezione dedicata solo a queste legendarie e mistiche creature.

## Biblioteca

Recensioni e informazioni sui più belli ed interessanti libri fantasy e medioevali.

## Racconti

Una ricca raccolta di racconti fantasy realizzati da Vassalli ed Aspiranti Vassalli del Regno.

## D&D

Ovvero Dungeons & Dragons, una sezione dedicata a questo splendido e conosciuto gioco di ruolo. La sezione comprende una sezione comica, Dongioni & Dragoni.

## Wargames

Qui puoi trovare molte informazioni su il famoso gioco di guerra da tavolo: Warhammer. Qui puoi trovare anche la sezione comica, Warameo, realizzata dai Sommi Ostri e Palank.

## Videogiochi

Divisa in due sezioni: Preview, dove puoi trovare le anteprime e le informazioni riguardanti progetti di videogiochi ancora non usciti, e Recensioni, dove sono raccolte le numerose recensioni realizzate da Vassalli ed Aspiranti, sui videogiochi più belli.

## Film & Manga

Recensioni, commenti ed informazioni su film e manga riguardanti, ovviamente, l'universo del Fantasy.

## Non-fantasy

Una sezione che parla di molti argomenti non riguardanti il Fantasy. Dalle curiosità sul Regno, alle leggende, alla parte sulla cultura, fino ad una ricca sezione comica.

## Deposito

Una lunga lista di files scaricabili sul tuo computer.



### COLLEGAMENTI

UNA SERIE DI LINKS SUDDIVISE PER: FEUDI DEL REGNO (OVVERO SITI DEI VASSALLI ED ASPIRANTI), SITI FANTASY, SITI MEDIOEVALI, SITI VARI, SITI COMICI.

### SPECIAL THANKS

UN RINGRAZIAMENTO SPECIALE A FARAÒ!

CON QUESTE INFORMAZIONI SPERIAMO DI AVER AIUTATO CHI È NUOVO IN QUESTO REGNO E SPERIAMO DI ESSERVI STATI UTILI

*Mariuccia*

## Le novità dal sito internet

ECCO A VOI LE ULTIME NOVITÀ RIGUARDANTI IL SITO INTERNET [WWW.BLUEDRAGON.IT](http://WWW.BLUEDRAGON.IT).

### L'OPERAZIONE TOP-SECRET

SI PARLAVA SUL FORUM DEI CAMBIAMENTI CHE SI POTREBBERO APPORTARE AL SITO, QUANDO È SALTATO FUORI UN ARGOMENTO ALQUANTO INTERESSANTE: UN'OPERAZIONE TOP-SECRET. COSÌ È STATA DEFINITA. ECCO COSA HA AFFERMATO IL SOMMO OSTRI LA PRIMA VOLTA CHE NE HA PARLATO:

“IL REGNO CAMBIERÀ PARECCHIO TRA UN PO' DI TEMPO! IN MEGLIO NATURALMENTE! ANCHE NOI CREDEVAMO FOSSE IMPOSSIBILE MA... STIAMO ULTIMANDO UN PROGETTO TOP-SECRET CHE RIVOLUZIONERÀ L'IDEA STESSA DEL REGNO!!!”

ED ECCO COSA HA RISPOSTO DOPO CHE QUALCUNO HA CHIESTO DI COSA SI TRATTASSE:

“E' TOP-SECRET!

COMUNQUE SPERIAMO DI ULTIMARLO AL PIÙ PRESTO, CALCOLATE CHE LO STIAMO PORTANDO AVANTI ASSIEME ALL'SPG, QUINDI IL LAVORO DA FARE È TANTISSIMO, COMUNQUE SPERIAMO ENTRO 2 O 3 SETTIMANE DI POTER PUBBLICARE LA VERSIONE BETA TEST DI QUESTO BENEDETTO PROGETTO”

IN SEGUITO LA QUESTIONE È APPARSA ANCHE NELLA SEZIONE DEL CONSIGLIO IL 27/6:

NUOVO MINI AGGIORNAMENTO: ABBIAMO PUBBLICATO FINALMENTE DELLE IMMAGINI TRATTE DALLA BATTAGLIA DEI DRAGHI, COSÌ POTRETE SBIRCIARE ALCUNE SCENE DEL GIOCO VERO E PROPRIO. PERDONATECI PER LA DIMINUZIONE DEGLI AGGIORNAMENTI, MA STIAMO LAVORANDO SODO ALLA PROGRAMMAZIONE DI QUESTO STUPEENDO VIDEOGIOCO E AD UN'ALTRA SORPRESA DAVVERO IMPORTANTE. \* UNA NUOVA SEZIONE DEL REGNO\* CHE, UNA VOLTA TERMINATA LA PROGRAMMAZIONE, DIVERRÀ LA SEZIONE PIÙ IMPORTANTE! SPERIAMO DI POTER PUBBLICARE UNA VERSIONE BETA TEST DI QUESTO PROGETTO ENTRO QUALCHE SETTIMANA. A PRESTO!

COSA SARÀ MAI QUESTO PROGETTO? L'UNICA COSA CHE SAPPIAMO È CHE SEMBRA ESSERE UNA NUOVA SEZIONE, COME SOPRA CITATO DAL SOMMO OSTRI (\*).

*Mariuccia*

## I RACCONTI

ECCO UNA PICCOLA SOTTO-SEZIONE DEDICATA A RACCONTI APPENA INIZIATI O ANCORA IN ELABORAZIONE, INIZIATI SUL FORUM. IN QUESTI MESI I NUOVI RACCONTI CHE SEGNALIAMO SONO: “LA RELIQUIA DI HEIREAN” SCRITTA FINORA DA IKARUS, MARIUCCIA, FIRE, MISTIC, GIANLU, ALKOR, ELDRON DI WOOLRICH, DARK LEAF, ALUCARO; L'ALTRO RACCONTO INVECE È “UN MESSAGGIO DAL PASSATO” SCRITTA DA BRIGHTBLADE.

PER I PIÙ CURIOSI ECCO LA PRIMA PARTE DEL RACCONTO DI SIR BRIGHTBLADE:

### “UN MESSAGGIO DAL PASSATO”

-BRIGHTBLADE SI SVEGLIÒ DI SOPRASSALTO, ANSIMANDO. CON SOLLIEVO, TROVÒ CHE ERA ANCORA NELLA SUA STANZA, ALLA GILDA DEI PALADINI.

NON ERA LA PRIMA VOLTA CHE GLI SUCCEDEVA: ULTIMAMENTE, ERA STATO ASSALITO DA SOGNI TERRIBILI, IN CUI IL PALADINO SI RITROVAVA SENZA SAPERE PERCHÉ, E SENZA POTER OPPORRE ALCUNA RESISTENZA, A COMPIERE LE GESTA PIÙ EFFERATE.

ERA COME SE QUALCOSA, E L'ATLANTIDEO CREDEVA DI SAPERE COSA, LO SPINGESSE A COMPIERE ATTI MALVAGI.

ALZANDOSI, BRIGHTBLADE RAGGIUNSE LA CASSETTIERA DI QUERCIA E FECE SCIVOLARE IN AVANTI IL PRIMO CASSETTO, PERFETTAMENTE OLATO.

SÌ, IL DIADEMA ERA AL SUO POSTO, RACCHIUSO NEL FAZZOLETTO AZZURRO DI CYBER DARK. PER LA PRIMA VOLTA, IL CAVALIERE NOTÒ DELLE LIEVI BRUCIATURE SULLA STOFFA, LÀ DOVE IL DIADEMA TOCCAVA IL TESSUTO....-

ED ECCO QUELLO DE :

### “LA RELIQUIA DI HEIREAN”

-ERA UNA GIORNATA DI GELIDO AUTUNNO, I RAGGI FIOCHI DEL SOLE ILLUMINAVANO APPENA LA CATTEDRALE E IL MONASTERO. IKARUS INTANTO STAVA NELLA BIBLIOTECA, AVEVA INTRAPRESO UNA RICERCA RIGUARDO ALLA RELIQUIA DI HEIREAN. SI DICEVA FOSSE POSSEDUTA DA ALCUNE CREATURE DEL SOTTOSUOLO, CHE LA CUSTODIVANO GELOSAMENTE PER VIA DEI SUOI POTERI CURATIVI.

ERA SCRITTO NELLE VARIE LEGGENDE, CHE LA RELIQUIA POTEVA CURARE QUALUNQUE MALATTIA, FERITA E TURBAMENTO DELLO SPIRITO.

IL RELIQUIARIO DEL REGNO AVEVA BISOGNO DI UN OGGETTO SIMILE PER COMBATTERE IL MALE.

L'UNICA INDICAZIONE CHE MANCAVA, ERA QUELLA RELATIVA ALL'UBICAZIONE DELLE TANE.

UN VOLUME RIMANEVA DA CONTROLLARE, ERA VECCHIO E SBIADITO, CHIAMATO “LA LEGGENDA DELLA MANO”.

LA SCRITTURA ERA ANTICA, MA DOPO SVARIATI MESI DI STUDI IL PRIORE TROVÒ LA SUA INFORMAZIONE.

IL LUOGO ESATTO ERA UN'ISOLA A SUD-EST DI NOME ESTAL.

CON IL CUORE COLMO DI GIOIA IKARUS PENSO DI PARTIRE IMMEDIATAMENTE. SI PREPARÒ INFRETTA, PRESE IL



SUO BASTONE MAGICO BIANCO, \*GAESH\*, LA SUA SPADA, \*CALMA\*, INDOSSE' LA SUA VESTE, CARICÒ A SPALLE IL SUO ZAINO E DISSE AI MONACI DI ESSERE IN PARTENZA. INFINE ENTRÒ NELLA CATTEDRALE A PREGARE PER LA BUONA RIVSCITA DEL VIAGGIO.

"FORSE PARLANDOGLI CEDERANNO LA RELIQUIA SENZA OPPORRE RESISTENZA" PENSO', MENTRE USCIVA DALLA CATTEDRALE. "MEGLIO RESTAR SICURI PERÒ, CHIEDERÒ AD ALTRI VASSALLI DI VENIRE CON ME" SI DISSE INFINE.

SI AVVIÒ COSÌ NELLA VIA PRINCIPALE E INIZIÒ A CERCARE I VALOROSI, CHE LO AVREBBERO SEGUITO NELL'IMPRESA.-

*Mariuccia*

COMUNQUE, SE VOLTETE LEGGERE I RACCONTI, SONO NEL FORUM A DISPOSIZIONE DI TUTTI. BUONA LETTURA!

## CHI VUOL ESSERE KIONARIO



È NATO UN NUOVO GIOCO ONLINE DEL REGNO CHE POTETE TROVARE NELLA SEZIONE COMICA: "CHI VUOL ESSERE KIONARIO" OVVIAMENTE È STATO CREATO SULLA BASE DI "CHI VUOL ESSERE MILIONARIO" ED È UN GIOCO MOLTO CARINO. RECENTEMENTE È STATO SVELATO UN PICCOLO SEGRETO: QUANDO FAI "UNA CERTA COSA" CHE NON DICIAMO IN COSA CONSISTE PER NON ROVINARVI LA SORPRESA, APPARE UN CERTO "FIGURO IN ROSSO" (CERTAMENTE QUALCUNO AVRÀ CAPITO DI CHI PARLIAMO) CHE TI PORRÀ UNA DIFFICILE DOMANDA. BEH, PREPARATI, PERCHÉ SE SALTERÀ FUORI NON POTRAI FERMARLO. SCOPRI IL SUO SEGRETO!

*Mariuccia*

ECCO QUALCHE SCREEN DEL GIOCO:





# Domande

DAL PROSSIMO NUMERO, QUESTA SEZIONE SERVIRÀ AD OSPITARE LE VOSTRE DOMANDE PIÙ FREQUENTI, QUELLE PIÙ INTERESSANTI MAI FATTE O DOMANDE RIVOLTE ALLA REDAZIONE DEL GIORNALE.

SE AVETE DELLE DOMANDE DA FARE CHE POSSONO INTERESSARE ANCHE AGLI ALTRI LETTORI, INVIATELE ALL' INDIRIZZO DI POSTA [BDmensile@libero.it](mailto:BDmensile@libero.it) PUBBLICHEREMO LE VOSTRE DOMANDE. LA RISPOSTA SARÀ DATA DA NOI DELLA REDAZIONE, SE SIAMO IN GRADO DI RISPONDERE, OPPURE CHIEDEREMO AIUTO A QUALCHE AMBASCIATORE, O LE PUBBLICHEREMO PRIVE DI RISPOSTA CON L' ANNOTAZIONE CHE CHI SIA IN GRADO DI RISPONDERE CI SCRIVA ALLA NOSTRA MAIL, SOPRA INDICATA.

SE AVETE QUINDI QUALCHE DOMANDA SUL REGNO, SCRIVETECI E VI TROVEREMO UNA RISPOSTA. SCRIVETECI ANCHE IL VOSTRO NOME FANTASY DA VASSALLO O DA AVVENTURIERO FANTASY E NOI LO PUBBLICHEREMO INSIEME ALLA DOMANDA E IL NOME DI CHI RISPONDE.

FACCIAMO UN ESEMPIO PER MEGLIO CAPIRCI:

CHE COS' È IL REGNO DI BLUE DRAGON?

BY MISTER X

PER SAPERLO, LEGGETE IL PRIMO ARTICOLO DI QUESTO NUMERO

BY MARIUCCIA

CAPITO? DOMANDA E RISPOSTA.

QUINDI INVIATE LE VOSTRE DOMANDE, SE MOLTO INTERESSANTI, ANCHE GIÀ CON RISPOSTA, AL NOSTRO INDIRIZZO, E NOI RISPONDEREMO, O CERCHEREMO RISPOSTA IL MEGLIO POSSIBILE.

*Mariuccia*

## Novità dall'universo Fantasy



ED ECCO CHE APRÒ LA MIA SEZIONE NEL MENSILE DI BLUE DRAGON^^....SPERO VI PIACCIANO LE MIEI RECENSIONI E SONO LEGATE A MANGA, ANIME, VIDEOGIOCHI O GDR^^.....

PER QUESTA VOLTA HO UN GDR tattico ARC, L' ANIME ORPHEN E IL MITICO FF: ADVENT CHILDREN....

*Dark Leaf*

# ARC

**ARC:** IL TRAMONTO DEGLI SPIRITI NARRA DEL CONFLITTUALE RAPPORTO CHE SI È VENUTO A FORMARE TRA ESSERI UMANI E UNA RAZZA DI MOSTRI INTELLIGENTI NOTI COME DEIMOS. QUESTO CONFLITTO SECOLARE, BASATO SUL POSSESSO DI ARTEFATTI NOTI COME PIETRE DEL POTERE, VIENE MOSTRATO AL GIOCATORE ATTRAVERSO GLI OCCHI DI DUE ESPONENTI DELLE FAZIONI IN GUERRA: IL GIOVANE KHARG, , E IL DEIMOS ALATO DARC (QUI NELLO SCREEN A FIANCO^^), RIDOTTO IN SCHIAVITÙ E IN DISPERATA RICERCA DI LIBERTÀ. I DESTINI DEI DUE PROTAGONISTI DEL GIOCO SONO SALDAMENTE LEGATI TRA LORO DA UN SEGRETO DI SANGUE, E BEN PRESTO LE SORTI DI QUESTO MONDO IN ROVINA PASSERANNO NELLE MANI DI QUESTA BIZZARRA COPPIA.



NEI VARI CAPITOLI CHE COMpongONO ARC: IL TRAMONTO DEGLI SPIRITI IL GIOCATORE CONTROLLERÀ KHARG O DARC E SARÀ LIBERO DI SPOSTARLO SU UNA MAPPA DEL MONDO SU CUI SONO INDICATE ALCUNE LOCAZIONI: ALCUNE DI QUESTE POSSONO VENIRE ESPLORATE DIRETTAMENTE, TRAMITE UNA VISUALE IN TERZA PERSONA (COME **FINAL FANTASY** PER INTENDERCI). UNA DELLE SUE POCHE PECCHE È CHE NON È POSSIBILE ISPEZIONARE MOBILIA O CONTENITORI IN CERCA DI QUALCHE OGGETTO UTILE, CI SONO SOLTANTO DEI FORZIERI DETERMINATI CHE SONO APRIBILI. IL PASSAGGIO IN ALCUNI PUNTI SPECIFICI DELLA MAPPA DA IL VIA A UN COMBATTIMENTO CASUALE: QUESTI



ULTIMI PRESENTI NEL GIOCO IN QUANTITÀ ESIGUA E NON CONO IMPROVVISI DURANTE LE ESPLORAZIONI DEI VARI LUOGHI (AL CONTRARIO DI UN CLASSICO RPG “PASSIVE”). CIÒ PERMETTE AL GIOCATORE DI EVITARE BATTAGLIE SCEGLIENDO DI COMBATTERE QUANDO VUOLE, PERÒ NON TUTTE LE AREE ALL'INFINE SONO ACCESSIBILI... IL DIVERTIMENTO STA A PIACIMENTO DEL GIOCATORE^^.....

ARC: IL TRAMONTO DEGLI SPIRITI PROPONE UN SISTEMA DI COMBATTIMENTO SIMILE A **FINAL FANTASY TACTICS** O **VANDAL HEARTS II**. CIASCUN COMBATTIMENTO INIZIA CON UNA FASE DI PREPARAZIONE IN CUI IL GIOCATORE

POTRÀ SCEGLIERE LA SQUADRA CHE PRENDERÀ PARTE ALLA LOTTA ED EQUIPAGGIARNE I SINGOLI COMPONENTI. QUINDI PERSONAGGI E NEMICI PRENDERANNO POSTO NELL'AREA DI COMBATTIMENTO E LO SCONTRO AVRÀ INIZIO: SECONDO UN SISTEMA DI TURNI I PERSONAGGI POTRANNO VENIRE SPOSTATI LIBERAMENTE SUL PIANO DI GIOCO, COME FOSSE RO PEDINE ED EFFETTUARE AZIONI COME ATTACCARE UN

NEMICO, USARE UN ATTACCO O UN'ABILITÀ SPECIALE, RACCOGLIERE OGGETTI DA TERRA E PERSINO INTERAGIRE CON ALCUNI ELEMENTI DEL PAESAGGIO, COME ALBERI O CASSE.

UNA GESTIONE LOGICA DEL PROPRIO GRUPPO DI GUERRIERI È MOLTO IMPORTANTE: I QUATTORDICI PERSONAGGI PRESENTI NEL GIOCO PRESENTANO INFATTI ARMI E ABILITÀ DIFFERENTI, OFFRENDO COSÌ AL GIOCATORE LA POSSIBILITÀ DI CREARE LE PROPRIE STRATEGIE E PUNTI DI FORZA MA ANCHE RELATIVE DEBOLEZZE.

PER ESEMPIO, PUÒ ESSERE IMPORTANTE METTERE IN "PRIMA LINEA" UN PERSONAGGIO PARTICOLARMENTE FORTE NEL COMBATTIMENTO CORPO A CORPO E LASCIARE ALLE SUE SPALLE GUERRIERI DOTATI DI ARMI A LUNGA GITTATA OPPURE UN PERSONAGGIO CON ALTI PUNTEGGI DI MENTE MA BASSI DI COSTITUZIONE. CIASCUN

TIPO DI ARMA PREVEDE UN DIVERSO RAGGIO D'AZIONE ED EFFETTI DIVERSIFICATI: ALCUNI PERSONAGGI POTRANNO PERSINO COLPIRE PIÙ DI UN NEMICO CON UN SINGOLO COLPO. UN RUOLO IMPORTANTISSIMO NEL GIOCO SONO LE PIETRE DELLO SPIRITO: QUESTI ARTEFATTI REGOLANO INFATTI L'UTILIZZO DEI POTERI SPECIALI DEI PERSONAGGI E RICHIEDONO UNA GESTIONE ATTENTA, FUNGONO, QUINDI, DA FOCUS PER LE MAGIE E LE TECNICHE.

LA QUALITÀ DEI PERSONAGGI IN QUANTO A STILE E CARATTERE, È NOTEVOLMENTE ALTALENANTE E GENERALMENTE SLEGATA DA UN CONCETTO DI "ORIGINALITÀ".



IL SONORO DEL GIOCO È DI OTTIMA QUALITÀ. IL SUO CREATORE È LO STESSO BRILLANTE "COMPOSER DELLE MUSICHE I **FINAL FANTASY: NOBUO UEMATSU**. NEL GIOCO SONO PRESENTI MUSICHE STUPEFACENTI E OTTIMI EFFETTI SONORI E UN DOPPIAGGIO IN ITALIANO DI ELEVATA QUALITÀ CHE DIVENTA SEMPRE COSA PIÙ RARA.

AVENDOLO PERSONALMENTE PROVATO E COMPLETATO E, COME PATITO DEL GENERE, LO CONSIGLIO VIVAMENTE A CHI PIACE IL GENERE TATTICO... È DIVENTATO IN POCO TEMPO UNO DEI MIEI PREFERITI ENTRANDO A FAR PARTE DELLA MIA "TOP COLLECTION"... SI SPERAVA IN UN SECONDO CAPITOLO MA HO

SCOPERTO PURTROPPO CHE È L'ULTIMO DI UNA SERIE NATA SU PLAYSTATION NEL 1995 (ANCHE SE SLEGATO DAI CAPITOLI PRECEDENTI DELLA SERIE, TRA L'ALTRO PRATICAMENTE SCONOSCIUTA IN EUROPA).

*Dark Leaf*





ORPHEN È TRATTO DAL ROMANZO DI YOSHINOBU AKITACHE E SCENEGGIATO DA MAYORI SEKIJIMA E MASASHI KUBOTA. L'ANIME, SI LEGGE "ANIMEI, RACCONTA L'AVVENTURA DEL GIOVANE ORPHEN, ABBANDONATO IN TENERA ETÀ PRESSO IL CASTELLO DELLA ZANNA. QUI HA SEDE LA FAMOSA SCUOLA DI MAGIA DI KIESALHIMA. COSÌ GIÀ DA GIOVANISSIMO ORPHEN IMPARA I SEGRETI DELL'ARTE MAGICA E UNA VOLTA RAGGIUNTA UNA CERTA SICUREZZA NEI SUOI MEZZI, INIZIA IL SUO VIAGGIO ALLA RICERCA DI "BURTANDERS", LA SPADA DEI MAGICI POTERI. L'AMBIENTAZIONE DELLE AVVENTURE È DECISAMENTE FANTASY, IN QUANTO A KIESALHIMA NON MANCANO ELFI E DRAGHI. ORPHEN INSIEME AL SUO ALLIEVO MAJIC SCOPRE CHE LA LEGGENDARIA SPADA VIENE CUSTODITA NEL VILLAGGIO TOTOKANTA DALLA FAMIGLIA EVERLASTIN. QUI INCONTRERANNO LA BELLA CREA, CHE CONTRARIAMENTE ALLE



SUE DOLCI SEMBIANZE È CORAGGIOSA E SFRONTATA E NON ESITERÀ AD USARE LA SPADA CONTRO ORPHEN, ACCUSANDOLO DI ESSERE UN GUARDONE. CREA PERÒ È ANCORA GIOVANE E NON SA UTILIZZARE LA SPADA MAGICA E ORPHEN RIVISCIRÀ A FERMARLA CON LE SUE SOLE MANI. CREA COMPRENDE L'INNOCENZA DI ORPHEN E INCONTRA MAJIC SUO VECCHIO CONOSCENTE, COSÌ FRA I TRE NASCERÀ UNA GRANDE AMICIZIA E FORSE FRA LO STREGONE E LA RAGAZZA ANCHE QUALCHE SENTIMENTO PIÙ FORTE. ANCHE GLI SPIRITI DI BURTANDERS SONO ALLA RICERCA DELLA SPADA,

COSÌ ARRIVANO DAL REGNO DELLE TENEBRE E SEMINANO IL TERRORE FRA LA POPOLAZIONE DEL VILLAGGIO. GRAZIE ALLA POTENTE MAGIA DI ORPHEN, QUESTE CREATURE VENGONO SCONFITTE, MA I TRE RAGAZZI SI IMBATTERANNO IN NUMEROSI DIFFICOLTÀ E AVVENTURE, DOVE ORPHEN DIMOSTRERÀ DI POSSEDERE DEI POTERI INIMMAGINABILI ED È PER QUESTO CHE IL GIOVANE APPRENDISTA MAJIC GUARDERÀ CON AMMIRAZIONE IL SUO MAESTRO ORPHEN. LE STORIE SONO ENTUSIASMANTE, RICCHE DI FANTASIA, FASCINO E UMORE. GRAZIE SOPRATTUTTO ALLA PRESENZA DI CREA E DEI FRATELLI VOLCAN E DARTIN.



*Dark Leaf*

# FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN

E' da quando, nel lontano 1997, uscì quel capolavoro senza tempo che fu Final Fantasy VII, che reputo il miglior gioco da me mai giocato. (il primissimo nella mia "top games") che indiscrezioni si susseguono senza sosta: le prime notizie di un sequel: I fan erano, e sono, incapaci di accettare la tragica morte della dolce Aeris sacrificatasi per la terra. Migliaia di fan, me compreso, si lasciarono trasportare da vere e proprie leggende che narravano la possibilità di resuscitare la ragazza compiendo imprese quasi impossibili. Naturalmente la faccenda era tutta uno scherzo e l'unico modo per riavere Aeris nel party (come anche Sephiroth) era quello di ricorrere ad un'Action Replay. A testimonianza di quanto il gioco di Square avesse profondamente colpito il cuore di milioni di videogioicatori, abbandonate le leggende sul modo di resuscitare Aeris, si cominciò a parlare (sperare?) di seguiti o remake, previsti praticamente per ogni console uscita dal 1997 a oggi! In effetti il finale di Final Fantasy 7 lasciava parecchi punti interrogativi, a cominciare proprio dalla sorte dei nostri eroi, visto che alla fine veniva mostrato brevemente solo Red XIII. Bene, oggi pare proprio che l'attesa sia finalmente terminata, anche se la Square-Enix ci ha presentato una notizia assai originale....



**LA STORIA:** L'annunciato sequel sarà, infatti, un film in computer grafica, scelta che mi ha stupito in modo molto elevato.... mi aspettavo un sequel GDR, la lezione data da FF: The Spirit Within sembra essere servita e al posto di una storia che poco aveva a che vedere con Final Fantasy, questa volta la Square-Enix è andata sul sicuro andando a pescare il capitolo della



serie indubbiamente più amato e riproposizione tutti i protagonisti, da Cloud a Sephiroth, da Tifa ad Aeris, fino ai Turks, i tirapièdi della Shinra. Le prime indiscrezioni sul nuovo progetto si ebbero con la comparsa delle immagini di Cloud e Sephiroth sul magazine nipponico Jump nel settembre del 2003, senza che però fosse ancora chiaro se si trattasse di un sequel tipo FFX-2 o altro; il primo annuncio

ufficiale si ebbe durante una conferenza stampa appositamente programmata il 26 settembre 2003, durante il Tokyo Game Show, nel quale venne rilasciato anche il primo trailer, in cui si vedeva Cloud impegnato in un combattimento. La qualità del video non lasciava dubbi sulla



BONTÀ DEL LAVORO, MA INTERVISTATO SULL'ARGOMENTO Tetsuya Nomura disse che il filmato, per la realizzazione del quale era stata utilizzata una sofisticata tecnica di *MOTION CAPTURE*, era un semplice trailer creato *ad hoc* che la scena non sarebbe stata inserita nel film. Alla fine del 2003 nuove immagini e un secondo trailer confermano la presenza di altri protagonisti di FF7 nel caso specifico il buon vecchio (e misterioso) Vincent, di cui si dice verrà rivelato di tutto....



Un terzo trailer esce nel febbraio 2004, in allegato a "Final Fantasy X-2 International + Last Mission": questa volta fanno la loro comparsa Barret e i misteriosi combattenti dai capelli argentei (si pensano i cloni di Sephiroth). Il primo trailer "occidentale" viene prevedibilmente presentato all'E3 2004, durante la conferenza stampa congiunta di Sony e Square, e questa volta tocca alla bellissima Tifa fare il suo esordio nel cast del film. Nel frattempo scansioni da magazine giapponesi e immagini diffuse per il web rivelavano che praticamente l'intero cast del gioco originale sarà presente in *Advent Children*: Cid, Yuffie, Aeris (per il momento solo in flashback), Red XIII, i Turks e persino la piccola Marlene. A questi si aggiungono anche personaggi inediti su cui noi ho indagato per non rovinarmi e rovinarvi la sorpresa.

**LA PRODUZIONE:** Interrogata sulle ragioni per cui sia stato prodotto un film in computer grafica piuttosto che un remake o un seguito giocabile di FF7, Square Enix ha risposto che, semplicemente, non avrebbe avuto senso visto che il prodotto originale si può tranquillamente recuperare e giocare anche su PS2. Cloud vive solo e ritirato, tormentato dai sensi di colpa per quanto accaduto: all'apparenza ha perso del tutto i contatti con i membri sopravvissuti del



suo gruppo e per questo si sente sempre più solo. Ben presto, però, il mondo avrà ancora bisogno di lui e Cloud tornerà a combattere in difesa dei più deboli, dei bambini: ancora non si sa cosa significhi esattamente l'*Advent Children* del titolo, ma potrebbe avere qualcosa a che fare con la piccola Marlene. Il film sarà sviluppato da Square Enix in collaborazione con Visual Works (gli stessi, per capirci, che hanno realizzato i filmati in CG

ammirati nei vari Final Fantasy), non uscirà nelle sale ma sarà distribuito direttamente su DVD e UMd, il formato proprietario di Sony per la sua PSP; la durata dovrebbe attestarsi sui 90 minuti ed è annunciata la presenza di ben 20 interpreti. "Final Fantasy VII: Advent Children" dovrebbe uscire entro la fine dell'anno in Giappone e ad inizio 2005 negli USA, mentre ancora non ci sono notizie precise sul lancio europeo (ma arriverà sicuramente....altrimenti muoio^^)...

*Dark Leaf*





# Ringraziamenti

BENE, i ringraziamenti. Innanzi tutto ringrazio DARK LEAF, PER LA COLLABORAZIONE NELLA CREAZIONE di QUESTO SPLENDOIDO GIORNALE..E COME NON RINGRAZIARE IL SOMMO, SPLENDOIDO REGNO di BLUE DRAGON? DOBBIAMO AL REGNO LA CREAZIONE di QUESTO GIORNALE ^^ E POI, UN RINGRAZIAMENTO SPECIALE: GRAZIE FARAÒ!!! COME CITATO PIÙ VOLTE NEL REGNO...

*Mariuccia*

BHE COSA DIRE...RINGRAZIO MARIUCCIA PER L'OPPORTUNITÀ CHE MI HA DATO E DELL'IMMENSA PAZIENZA CHE HA AVUTO^^...RINGRAZIO ALTRESÌ TUTTI I VASSALLI E GLI ASPIRANTI VASSALLI DEL REGNO CHE MI HANNO SOSTENUTO FIN OGGI...E COME HA DETTO GIUSTAMENTE MARIUCCIA COME NON RINGRAZIARE IL SOMMO^^...SPERO VI SIA PIACIUTO IL PRIMO NUMERO DEL MENSILE...ALLA PROSSIMA ALLORA^^.....

*Dark Leaf*