

# \*BLUE DRAGON\* FANTASY KINGDOM



## MENSILE IV

### XII - MMVII



# Indice

|   |    |
|---|----|
| Indice  | 2  |
| <b>IL 10° ANNIVERSARIO DEL REGNO DI BLUE DRAGON</b>   | 3  |
| Attivi  | 3  |
| Inattivi  | 5  |
| Viadanti  | 7  |
| Aggiornamento Templari Sin Fein   | 7  |
| Aggiornamento con la lista degli aspiranti con più di 100 VP.   | 8  |
| Nuove entrate:  | 8  |
| Rinuncia della carica:  | 8  |
| Aspiranti che stanno per raggiungere i 100 VP.  | 8  |
| Ecco gli aspiranti che sono diventati VASSALLI dopo il secondo mensile e che hanno incrementato i VP. | 9  |
| Racconto:   | 10 |
| Un segreto nel Regno di Blue Dragon   |    |



# IL 10° ANNIVERSARIO DEL REGNO DI BLUE DRAGON

a cura di Claudium

Signore e Signori, Madam e Messeri, Dame e Cavalieri a nome di tutta la redazione del mensile e di tutto lo Regno vi faccio i miei più sentiti auguri di buon Decennale. Ebbene sì il nostro caro sito ha compiuto ben 10 anni, 120 mesi trascorsi dalla fatidica data di fondazione, il 7 Febbraio 1998. Non posso che sorridere pensando a questa data considerando che all'epoca probabilmente stavo perdendo il mio ultimo dente da latte; non sapevo nemmeno cosa fosse il Fantasy e le mie conoscenze in campo di Medioevo erano assai vaghe, così come lo possono essere per un bambino che frequenta la terza elementare. Ne devono essere accadute davvero tante di cose in questi anni; ostacoli, sfide, delusioni, trionfi ma solo chi come Ostri e Palank c'era dall'inizio può comprendere a pieno quale conquista rappresenti il poter festeggiare questo avvenimento. Ma credete che noi del Regno possiamo festeggiare così una data come questa? Con dei semplici auguri? Certamente no, infatti i nostri cari Sommi hanno pensato bene di offrirvi una sorpresa tripla: 3 grandi novità atte a celebrare questo straordinario evento. Ma perché mi perdo ancora in chiacchiere?

Scopriamole:

## Il libro de "La battaglia dei Draghi"

Non è uno scherzo, è ormai prossima la pubblicazione del libro del primo episodio della saga di Blue Dragon intitolato appunto "La battaglia dei Draghi" nato dalla mente di Ostri e Palank e dalla penna di Chiara Guidarini, già affermata scrittrice di racconti fantasy. Se volete saperne di più sull'evento vi consiglio vivamente di leggere l'intervista di Luca Azzolini per la rivista FantasyMagazine più le anticipazioni sul medesimo libro che potete trovare nella sezione "BD Saga".

## Negozio ufficiale del Regno

Avete letto bene, ora il nostro sito grazie alla collaborazione della spreadshirt è dotato di un fantastico negozio di gadgets che vanno dalle magliette alle felpe, ai top, alle tazze, tutto rigorosamente personalizzato con le effigi del Regno. Oltre al negozio ufficiale esistono inoltre due sezioni riservate, una per gli Aspiranti e l'altra per i Vassalli dove ognuno potrà acquistare articoli inerenti la sua carica. Per avere la password delle sezioni potete contattare il Sommo Ostri a questo indirizzo: [Ostri@bluedragon.it](mailto:Ostri@bluedragon.it).





## Solis Exurgens Rising Sun Order

Dopo diversi anni di inattività torna l'ordine del Solis Exurgens rinominato ora Solis Exurgens Rising Sun Order (SERS Order). Lo scopo dei suoi membri rimane sempre uno: combattere gli immondi esseri della notte, meglio noti come vampiri. Se volete avere più informazioni su questo ordine vi consiglio di visitare il mini-sito nella sezione "Regno" oppure la discussione apposita nel Forum, dove abbiamo appreso che il nostro instancabile Brightblade sta mettendo a punto un GDR incentrato appunto sull'ordine, che Odias ha scritto tre racconti inerenti il Rising e Otrębmu ne scriverà uno prima o poi. Non ci resta che aspettare e vedere.

## BD Saga Episodio III

Lo so, lo so, vi ho detto che le novità erano tre ma non posso non citare l'aggiornamento sugli sviluppi del terzo ed ultimo capitolo della saga di Blue Dragon. Purtroppo la percentuale di sviluppo è appena al 5% ma trovo molto ghiotte le anticipazioni sulla grafica del videogioco. Vedere per credere.

Beh, chiudo quindi l'articolo rinnovandovi i miei più sentiti auguri di buon Decennale e consigliandovi di leggere le stupende parole di Vassalli e non nella discussione sul Decennale nel Forum, dai quali traspira tutto il loro amore verso il nostro amato sito.



## Attivi

| PG              | Novità   | Punti      | partecipa al racconto |
|-----------------|--|------------|-----------------------|
| Joe             | <i>Del suo libro pubblicato potete trovare molte recensioni andando nel suo sito personale. Dovreste trovarlo anche nelle librerie, sperando non ci mettiate un anno come me per averlo. Sempre presente nel forum.</i>  | 1721<br>DP | ☺                     |
| Otrebmu Ittoram | <i>Ho finalmente finito il racconto per il mensile, così potrò dedicarmi agli altri. La Cronologia, di cui avevo fatto una versione con giorno, mese e anno era andata persa, l'ho ritrovata e sono di nuovo al lavoro. Ho finito la quest della televisione. Sono stato investito Vassallo.</i> | 427<br>DP  | ☺                     |
| Templar Knight  | <i>Il suo racconto è fermo da tempo, non lo si vede da ancora più tempo. Il suo nickname è stato cancellato, rimane però aspirante</i>   | 101<br>VP  |                       |
| Randal il Calmo | <i>È tornato nel Regno, anche se ultimamente non lo si è visto.</i>  | 160<br>VP  | ☺                     |
| Sir Scorpio     | <i>Dopo lunga assenza ha fatto una comparizione.</i>   | 105<br>VP  |                       |
| Silente         | <i>al suo racconto è stato inserito un finale aperto.</i>  | 65 VP      | ☺                     |
| Dracon.e        | <i>È tornato nel regno con il nome di <u>Claudium</u>.</i>   | 19 VP      | ☺                     |
| Ogino DC        | <i>Si vede poco anche lui</i>  | 39 VP      | ☺                     |
| Majere          | <i>Con vari lavori è tornato nel forum.</i>  | 57 VP      | ☺                     |
| Muttleeg        | <i>Non lo si vede rispondere da tempo sul forum, anche se qualche settimana fa di notte ho visto il suo nome on line :) Il suo PG nel libro agli aspiranti si chiama solo Mutt</i>   | 27 VP      | ☺                     |
| Sephirot        | <i>Si vede ogni tanto nel forum</i>  | 42 VP      | ☺                     |
| DragonKnight    | <i>È tornato nel forum.</i>  | 31 VP      | ☺                     |
| Pink Drake      | <i>Era tornata, ma non la si vede da un po'.</i>   | 40 VP      | ☺                     |



## Quelli che da tempo non si fanno vivi

| pg                        | Novità  | Punti      | partecipa al racconto |
|---------------------------|---|------------|-----------------------|
| Venux                     | <i>Anche lei non la si vede da molto.</i>   |            |                       |
| Don Qixote                | <i>Non si hanno sue notizie da molto tempo.</i>   | 68 VP      | ☺                     |
| Gaiax                     | <i>Non si hanno sue notizie da molto tempo.</i>   | 27 VP      |                       |
| Arèdhel Wind<br>Wishper   | <i>Non la si vede da molo tempo</i>   | 48 VP      | ☺                     |
| Arkan Quake               | <i>Non lo si vede da molo tempo.</i>  | 61 VP      | ☺                     |
| Lady Mariuccia            | <i>Non la si vede da un po' di tempo, non ne sappiamo i motivi; per questo il mensile e' stato impaginato solo per questo numero da Lady Argot</i>                                      | 525<br>VP  | ☺                     |
| Gabros                    | <i>Non la si vede da molo tempo.</i>  | 82 VP      | ☺                     |
| Nadga la Bianca           | <i>Non la si vede da molo tempo.</i>  | 19 VP      |                       |
| Muldon dei<br>Ghiacci     | <i>Non lo si vede da molto</i>  | 90<br>VP   | ☺                     |
| Hugrun                    | <i>Non la si vede da molto</i>  | 94<br>VP   | ☺                     |
| Paul                      | <i>Non si vede da un paio di anni, per chiedergli di poter usare il suo pg per il racconto del mensile ho dovuto fare lavoro investigativo per risalire al suo numero telefonico :0</i> | 55 VP      | ☺                     |
| Thor                      | <i>Non lo si vede da molto</i>  | 7 VP       |                       |
| Turinturambar.14          | <i>Non lo si vede da tempo. Il suo pg si chiama Turin Turambar</i>  | 23 VP      | ☺                     |
| Yenavi                    | <i>Non la si vede da molto tempo. Il suo racconto è fermo, ma ancora per poco ;)</i>  | 50 VP      |                       |
| SamueleMagno              | <i>Non si vede da tempo</i>   | 79 VP      |                       |
| Hydeki il demone<br>volpe | <i>Non lo si vede da molto tempo. Il suo pg e' un druido</i>  | 25 VP      |                       |
| Raven                     | <i>Non si vede da molto. Il suo pg e' un druido, ma del caos, forse se torna e' il caso di parlarei ;p</i>  | 50 VP      |                       |
| Famiglia Drake            | <i>Whitedrake Non si vede da tempo</i>  | 45 VP      | ☺                     |
| Black Drake               | <i>Non lo si vede da tempo</i>  | 19 VP      | ☺                     |
| Lady Rowena               | <i>Non la si vede da tempo</i>  | 5205<br>VP | ☺                     |

## Viandanti

| <i>PG</i>          | <i>Novità</i>  | <i>Punti</i> | <i>partecipa<br/>al<br/>racconto</i> |
|--------------------|--|--------------|--------------------------------------|
| <i>Mendicante:</i> | <i>Non lo si vede da molto tempo</i>                             |              |                                      |
| <i>Sarevok:</i>    | <i>ha fatto un saluto poco tempo fa.</i>                         |              |                                      |
| <i>Lirisca</i>     | <i>essendo vampira, lo sarà sempre. Non la si vede da tempo.</i> |              | ☺                                    |
| <i>Rsoplg</i>      | <i>non scrive nelle sezioni gdr, ma...</i>                       |              | ☺                                    |

## Aggiornamento Templari Sin Fein

- Enrieus IX
- Alucard
- Ikarus priore
- Alkor (con compagno drago, non conta come Templare)
- Lady Mariuccia
- Fire Dragon
- Mistie Dragon
- Dark Leaf
- Eldron di Woolrich
- Kyle
- Arkan Quake
- Otrebmu Ittoram
- Crungr

✦ Gianlu' purtroppo è uscito dalla compagnia, gli facciamo i migliori auguri per il futuro.





## Aggiornamento con la lista degli aspiranti con più di 100 Vp.

| Nome             | Carica                                     | Vp  |
|------------------|--|-----|
| Eruner           | Paladino di Atlantide/Mago                 | 362 |
| Lady Mariuccia   | Alchimista                                 | 323 |
| Railcen          | Viandante                                  | 220 |
| Randal           | Maestro Armaiolo/Inventore                 | 160 |
| Kyle             | Custode delle Arti Angeliche               | 144 |
| Lynn R. Wolf     | Pittrice/Allevatrice di bestie             | 127 |
| Edmundo di Yorik | Inquisitore/ammazzavampiri                 | 123 |
| Scorpio          | Cavaliere dello Scorpione                  | 105 |
| Argot            | Maga / Ricreatrice                         | 102 |
| Luce             | Maga Bianca specializzata in erbe curative | 102 |
| Pansy            | Cavaliere dell'orgoglio                    | 101 |
| Templar Knight   | Cavaliere del Tempio                       | 101 |
| Ikarus           | Priore del Regno                           | 333 |
| Draugen Ghor     | Ranger                                     | 103 |
| Xanato           | Arceimago Errante                          | 102 |
| Odius            | Pretoriano                                 | 112 |

### Nuove entrate:

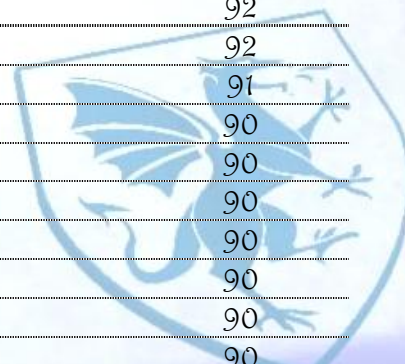
- Edmundo di Yorik,
- Hugrun.

### e una rinuncia della carica:

- Paunovic.

### Aspiranti che stanno per raggiungere i 100 Vp.

| Nome         | Carica                 | Vp |
|--------------|------------------------|----|
| Chanel       | Maga                   | 99 |
| Lady Viper   | Druida                 | 95 |
| Hugrun       | Menestrella/Barda      | 94 |
| Radamantis   | Difensore Del Sigillo  | 92 |
| Ebeling      | Guerriero/Ladro        | 92 |
| Sir Attila   | Guerriero Shaolin      | 91 |
| Zave         | Mastro Armaiolo        | 90 |
| Talos        | Mago Guerriero         | 90 |
| Sion         | Guardia Reale          | 90 |
| Darkjustice  | Assassino              | 90 |
| Elgonor      | Guerriera              | 90 |
| Feo          | Ranger/Ladro           | 90 |
| Hexaghon     | Ranger/Avventuriero    | 90 |
| Jak          | Paladino/Cavalea Drago | 90 |
| Natha McLane | Chierico               | 90 |
| Nemo         | Doomstlker             | 90 |





Ecco gli aspiranti che sono diventati VASSALLI dopo il secondo mensile e che hanno incrementato i DP.

| Nome              |                           | Carica                  |
|-------------------|---------------------------|-------------------------|
| Lady Rowena       | Cavaliere con 3203 DP     | Vassalla di VII livello |
| Lo                | Generale con 179 DP       | Vassallo di I livello   |
| Joe Commoner      | 1724 DP                   | Vassallo di V livello   |
| Markox            | Mago/ chierico con 878 DP | Vassallo di IV livello  |
| * Otrebmu Ittoram | Mago/guerriero con 432 DP | Vassallo di III livello |
| * Enzuce          | Mago con 200 DP           | Vassallo di II livello  |

\* Nuovi entrati nella schiera dei Vassalli



## Un segreto nel Regno di Blue Dragon

Una notte senza luna era calata sul Regno di Blue Dragon.

La foresta a sud-ovest del Regno era ricoperta di neve.

Nelle sue profondità vi era un'ampia radura al cui centro si trovava un grosso e basso macigno, piatto come fosse un tavolo di pietra.

Una figura uscì dagli alberi che delimitavano lo spiazzo e si portò al centro di essa fermandosi a pochi centimetri dalla roccia, e si fermò in attesa.

I minuti passarono lenti; la luna coperta, il silenzio innaturale del luogo rotto solo dal verso di un grosso gufo appollaiato sul ramo di un albero, la nebbia che indugiava ai limiti della radura, la neve che proprio in quel momento cominciava a fioccare e quella figura immobile facevano sembrare il luogo come avvolto da un incantesimo.

Ormai lo sconosciuto era lì fermo da mezz'ora: la neve si era posata su di lui, formando una sottile patina sul suo mantello senza che questi se ne curasse.

In lontananza si sentì un rumore ovattato che si fece via via più nitido: erano cavalli che si avvicinavano lentamente a causa della neve e della fitta vegetazione.

Un cavaliere apparve ai margini della radura e smontò di sella. Voltatosi, congedò con un gesto il proprio destriero, che svanì nell'aria come fosse stato un miraggio.

Il cavaliere si era intanto avvicinato al macigno, fermandosi quasi di fronte alla prima figura ormai tutta coperta di neve.

Qualche attimo dopo, nell'aria risuonò uno sbattere d'ali e una grossa creatura alata atterrò ai margini della foresta, attendendo che il proprio cavaliere scendesse prima di spiccare nuovamente in volo, allontanandosi forse in cerca di una preda.

La figura scesa dall'essere volante si avvicinò a sua volta alla grossa roccia e restò ferma, come in attesa di qualcosa.

La luna finalmente fece capolino tra le nuvole, illuminando sempre di più lo spiazzo erboso e mostrando le tre figure incappucciate e le loro orme che arrivano al macigno da direzioni diverse.

Finalmente, le tre figure si mossero: all'unisono, portarono le mani al capo e facendo cadere all'indietro i cappucci. Dal primo la neve cadde rivelando Parsifal, che portava l'elmo completo ma che era riconoscibile proprio da esso; le altre figure erano BrightBlade e Markox.

Altre quattro figure si affacciarono tra gli alberi al limitare del prato e si mossero verso il macigno da direzioni diverse.

Il primo ad avvicinarsi fu Sir Gianlù che, appena arrivato al macigno, rivolgendosi al Paladino di Atlantide disse:

- Ho controllato, oltre a noi non vi è nessuno nei dintorni - Parsifal gli fece eco dicendo.

- Avevo già controllato io -

Markox intervenne dicendo.

- La sicurezza non è mai troppo, anch'io avevo controllato -



Le altre tre figure arrivarono al tavolo di pietra, erano Lady Rowena, Mariuccia e Otrëbmu Ittoram.

Parsifal chiese perché erano venuti anche loro, BrightBlade gli rivelò che l'idea iniziale era partita da Lady Rowena che ne aveva parlato a Otrëbmu il quale aveva contattato Mariuccia e che tutti e tre avevano deciso di fare la cosa chiedendo la partecipazione degli altri abitanti del Regno.

Parsifal fece capire che la spiegazione era sufficiente con un cenno del capo e chiese poi se tutti erano d'accordo su quello che stavano per fare.

Brightblade fu il primo a rispondere di sì mettendo a disposizione l'aiuto di tutti i membri della Gilda dei Paladini; a sua volta, Markox acconsentì mettendo a disposizione l'aiuto dei membri della Gilda della Magia et Alchimia, i restanti quattro si limitarono ad annuire all'unisono.

Parsifal, scuotendosi di dosso la neve che si era di nuovo posata su di lui, disse che si sarebbe occupato della parte facile delle eliminazioni, ponendo la mano sulla spada; disse quindi ad Otrëbmu di occuparsi di tenere i contatti tra di loro, contattare gli abitanti del Regno, Aspiranti e Vassalli - anche se non si vedevano da tempo - affinché si unissero a loro, e aiutare le Lady Mariuccia e Rowena.

Otrëbmu scattando sull'attenti rispose

- Sì, signore -

Aggiungendo che aveva già contattato Alkor, Silente Enzuce, Randal il calmo e Sir Madhead, oltre i presenti.

Brightblade fu il primo a rispondere di sì mettendo a disposizione l'aiuto di tutti i membri della Gilda dei Paladini; a sua volta, Markox acconsentì mettendo a disposizione l'aiuto dei membri della Gilda della Magia et Alchimia, i restanti quattro si limitarono ad annuire dire all'unisono.

Mariuccia e Rowena si assegnarono la parte pratica e organizzativa.

Otrëbmu aggiunse che sarebbe stato meglio che pochi avessero saputo, per ridurre al minimo la possibilità che i Sommi venissero a conoscenza del piano.

Parsifal disse che la quarta riunione era aggiornata, ma quando tutti si voltarono per andarsene, Markox con un filo di voce ma udibile da tutti chiese

- E se chiedessero a qualcuno che sa, qualcuno di noi? -

BrightBlade sollevando un sopracciglio disse

- Speriamo che non succeda -

Tutti annuirono preoccupati avviandosi verso il limite del prato, Brightblade con un gesto fece apparire il suo cavallo, Markox con un fischio richiamò la sua cavalcatura alata, che si rivelò un grosso grifone e gli altri entrarono tra gli alberi alla ricerca delle loro cavalcature.

Poco più tardi un grosso gufo si posò su un ramo basso al limite della radura, forse in agguato in cerca di una preda. Dopo dieci minuti un movimento lo spaventò facendolo volare su un ramo più alto, mentre Parsifal emergeva dalle ombre: il cavaliere era rimasto nascosto per assicurarsi che nessuno li avesse seguiti e scoperto i loro piani. Sicuro che il loro segreto era ben custodito ritornò tra gli alberi per andare al suo cavallo e fare ritorno nel Regno.

Nel Regno di Blue Dragon la vita scorreva tranquilla con la guida del Sommo Blue Dragon, la cui essenza era divisa tra i due Re, Palank il Guerriero-Ranger che ne era

l'incarnazione della forza, della determinazione e del coraggio e Ostri, un Paladino che ne incarnava la sagacia, l'equilibrio e il giudizio.

Dopo una settimana dall'incontro segreto di aspiranti e Vassalli, i Sommi Ostri e Palank si trovavano su una delle torri del castello. Avvertivano qualcosa di diverso nell'aria, ma non riuscivano a capire cosa.

I Sommi decisero di uscire dal castello e girare per le strade del Regno, per dare consistenza al loro sospetto, ma sembrava tutto normale, tutti gli sorridevano, li salutavano con affetto, che fossero cittadini, Guardman, viandanti, Aspiranti o Vassalli anche se queste due ultime categorie sembravano in numero maggiore del solito.

Tutti erano gentili tra di loro, anche più del solito, si aiutavano a vicenda e anche Aspiranti e Vassalli aiutavano i cittadini a riempire i granai di ogni prelibatezza, e le cantine di grandi botti di vino e altre bevande.

Non sembrava ci fosse niente di anomalo, gli uccelli si libravano nel cielo lanciando i loro richiami, gli abitanti erano tutti affaccendati con i loro lavori, i bambini giocavano.

Videro una bambina di circa dieci anni, dai lunghi capelli corvini, che correva incontro ai genitori, gridando

- La festa? -

Essi le rispondevano che mancavano ancora tre settimane alla festa per il suo compleanno, e che avrebbe potuto invitare i suoi amichetti.

I sovrani camminarono lungo via delle Lame e si fermarono al pozzo del quartiere Golem per dissotarsi. Un rumore sordo dal quartiere di Peryton fece accorrere i Sommi, che scoprirono che un tavolo con le gambe intarsiate finemente a forma di unicorno era caduto da un carro.

Il cavallo che trainava il carro era ancora nervoso e continuava a muoversi a scatti, questo faceva sì che gli altri tavoli, ognuno con le gambe intarsiate con un animale diverso (pegaso, unicorno, grifone e così via) e le lanterne anche loro lavorate a forma di animali rischiassero di cadere.

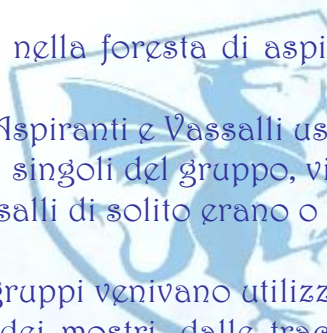
DragonKnight che passava lungo la strada intervenne afferrando le briglie che svolazzavano al vento e calmando il cavallo, intanto Fenrir Wolfson e Dracon aiutavano il falegname a alzare il tavolo e rimetterlo sul carro, sul quale risalì anche il guidatore che ripartì, lasciandosi alle spalle il rumore degli artigiani al lavoro. Nonostante tutto sembrasse tranquillo, i Sommi però decisero di continuare a indagare.

Passarono così cinque settimane dall'incontro segreto nella foresta di aspiranti e Vassalli.

I Sommi durante quelle settimane fecero delle scoperte: Aspiranti e Vassalli uscivano in gruppi più o meno numerosi a seconda della forza dei singoli del gruppo, vi erano gruppi di due-tre aspiranti e altri di dieci-quindici, i Vassalli di solito erano o da soli o in coppia, alcuni talvolta erano a capo degli Aspiranti.

Grazie all'abilità di Palank scoprirono che i ranger dei gruppi venivano utilizzati per primi e mandati in avanscoperta a individuare i covi dei mostri, dalle tracce era evidente che l'attacco anche se di sorpresa era inteso ad accerchiare i mostri, forse prima di sguainare le armi tentavano di parlamentare con loro, ma nel 99% dei casi le tracce evidenziavano due cose.

La prima che i mostri non avevano voglia di parlare ma solo di uccidere e quindi vi





era stato uno scontro, la seconda che alla fine i mostri sopravvissuti si arrendevano gettando le armi e venivano risparmiati e non uccisi a sangue freddo e che poi venivano scortati dagli Aspiranti fino a uscire dai confini del Regno di Blue Dragon. I Sommi avevano fatto anche delle domande prima in maniera generale e poi sempre più specifiche a cittadini, Guardman, Aspiranti e Vassalli ma le risposte erano molto vaghe, per quanto gli interrogati sembravano dire la verità.

Per i cittadini e Guardman era come per i Sommi: sentivano che stava per succedere qualcosa ma non sapevano cosa; una sensazione condivisa da Aspiranti e Vassalli, i quali si erano offerti volontari per formare i gruppi per eliminare i mostri nelle vicinanze del Regno, quando qualcuno aveva detto che bisognava far pulizia del male nel Regno.

I Sommi giravano più spesso del solito per le strade del Regno, ma ciò che notavano rientrava nella normalità, si vedevano nei giardini o dalle finestre aperte delle case donne indaffarate a cucinare e ricamare, a stendere panni.

Palank vide una donna in difficoltà a stendere una grossa tovaglia con il simbolo del proprio quartiere, un grosso quadrifoglio: il vento l'aveva sollevata e la donna saltava per raggiungerla, l'intervento combinato di Ardhel Wind Whisper che evocò un vento che rallentò la corsa della tovaglia e di Kreit che si fece spuntare le ali e la raggiunse in volo, fecero tornare nelle mani della donna riconoscente la grossa tovaglia, mentre era lì ad osservare la scena l'attenzione del Sommo fu richiamata altrove.

Delle forti detonazioni provenienti da Piazza Potere Totale fecero correre Palank, che arrivò quando esse erano finite; anche Ostri arrivò ed entrambi videro dalle loro posizioni che molti maghi rientravano nelle cinque torri.

Il Sommo Palank vide entrare in una torre Gabros e Del, in un'altra Enzuee, Eluna, Erunger, Mutt, Cadwallon e White Drake, e in un'altra ancora Majere e Furkus, Ostri invece vide Antonidas, Blak Phoenix, Runa del Nord, Aquilarossa, e Lady Serpe entrare in quella centrale, e Atis, Arkholcon, e Lord Umbar in un'altra torre.

I due Sommi entrarono nella torre centrale per cercare Markox e chiedergli cosa succedeva, ma non lo trovarono. Gli altri maghi risposero che era rientrato nella torre centrale, subito dopo il termine delle esercitazioni di esplosioni, e che aveva detto loro che doveva andare via subito, e di non sapere il perché di simili magie che sembravano incomplete.

Ostri e Palank uscirono perplessi dalla torre dirigendosi verso via Elwood, rimuginando sull'accaduto, senza notare una decina di donne, che si inchinavano al loro passaggio, rischiando di far cadere le decine di piatti e tessuti colorati con raffigurato sopra un pegaso che portavano tra le braccia.

La notte nella foresta a sud-ovest del Regno di Blue Dragon, nell'ampia radura, Parsifal apparve dagli alberi all'improvviso, Markox arrivò dal cielo sul suo grifone, poco dopo arrivarono gli altri in gruppo a cavallo, questa volta vi erano anche Del, Ardhel e ThunderBlade. I cavalli vennero fermati ai margini del prato, una volta scesi si avvicinarono al tavolo di pietra.

- Bene possiamo iniziare - Disse BrightBlade con un sorriso.
- Fa freddo, troppo freddo - Disse Otrebmu guardando tra gli alberi.
- È normale, è inverno - Intervenne Mariuccia inclinando il capo.
- No, ha ragione, laggiù - Disse Parsifal indicando un grosso albero.

- Markox fece un gesto e si sentì come un rumore di vetro che si rompe, e cominciò ad apparire un uomo parzialmente invisibile. Del ghiaccio lo circondava come uno specchio, anche se si stava rompendo.
- Cruner! - Disse Brightblade non tanto sorpreso.
- Salve! - Rispose il mago dell'acqua alzando una mano e avvicinandosi.
- Come al solito, non bastava il freddo che fa già, ci mancavate voi - Disse Otrëbmu stringendo il mantello intorno a sé.
- Siete troppo cagionevole di salute! - Rispose Cruner divertito.- No siete voi che abbassate troppo la temperatura - Rispose a sua volta Ittoram guardando l'elfo.
- I due avrebbero continuato a bécarsi ma Parsifal disse in tono perentorio - Silenzio voi due -
- Sissignore - Risposero all'unisono i due.
- Allora le novità ? - Chiese Parsifal
- I Sommi hanno intuito qualcosa, hanno indagato, ma per fortuna non hanno scoperto nulla, o almeno nulla di concreto - Disse Brightblade, sorridendo.
- Sì, hanno chiesto a chi non sapeva per fortuna - Disse Mariuccia con un sospiro, mentre Rowena proseguiva dicendo. - L'idea che pochi sapessero ha funzionato - Parsifal annuì e chiese. - E il resto ? -
- Siamo pronti, le ultime cose saranno fatte in questi giorni, prima sarebbe stato inutile - Risposero Mariuccia e Rowena insieme.
- Riguardo a me, ho quasi concluso la parte esplosiva con i maghi del Regno, in questi giorni finiremo e sarà tutto pronto - Rispose Markox compiaciuto.
- Brightblade disse a sua volta. - Anche la Gilda dei Paladini con l'aiuto di altri guerrieri ha quasi terminato, le due ultime missioni saranno svolte fra qualche giorno -
- Parsifal rivolgendosi a Otrëbmu disse. - Voi cosa dovete dire ? - Ittoram deglutì e poi rispose - Sono riuscito a contattare degli aspiranti e Vassalli che non si vedevano nel Regno da molto - Disse velocemente e fermandosi per una pausa. Parsifal lo guardò in modo interrogativo senza dire nulla e Otrëbmu capì che voleva sapere alcuni nomi e così non indugiò elencandoli; prima quelli già tornati nel Regno (HomeRunner, Draugen, Tat, Luce, Lestat, Ariel, Lady Serpe, Del, Ardhel) e diversi maghi, poi toccò all'elenco di chi stava tornando , Ryoga, Shiveron, Yorik, Voronwe e diversi altri guerrieri.
- Non si sa dove si trova Muldon ? - Chiese Brightblade a Otrëbmu.
- - Nessuno sa dove sia, ma appare sempre quando il Regno è in pericolo o ci sono delle situazioni che attraggono la sua attenzione. Le feste mondane poco si adattano al suo carattere e al suo viso sfigurato, per quanto possibile dopo tutto è un bene che non compaia in quei casi - Rispose Parsifal - Bene ci sono altri da contattare? - Chiese Markox.
- No, chi era lontano dal Regno e' stato chiamato, chi invece non ha lasciato il Regno ma di cui non necessitavamo aiuto e' stato contattato ma in modo generico, come Lady Zero, Ikarus, Enrico IX e Joè e altri non sanno cosa succede - Disse Otrëbmu aggiungendo poi un po' triste. - Purtroppo non ho trovato Silverogue starà in giro a combattere il male, e' difficile trovare gli erranti in generale a quanto ho constatato - Poi ripresosi con un sorriso disse.
- Ho però trovato il luogo adatto, ci vanno poche persone all'ora in cui ci serve, e i Sommi di rado: quando sarà tutto pronto basterà attirarli lì in qualche modo -



- State attenti quando siete nel Regno a coprire le tracce, che i Sommi non ne trovino - Disse Parsifal con tono che non ammetteva sbagli. BrightBlade prese la parola e disse.

- Bene, fra dieci giorni agiremo. E' inutile aspettare oltre, chi doveva essere contattato lo è stato. Speriamo arrivino tutti per tempo: più siamo, più l'impresa avrà successo - Tutti annuirono, poi si diressero ai propri cavalli, Markox richiamò il suo grifone e ripartirono quasi tutti, Parsifal anche questa volta era rimasto ad assicurarsi che nessun estraneo avesse sentito cosa dicevano, poi ripartì anche lui.

Erano passati quattro giorni dal secondo incontro nella foresta di aspiranti e Vassalli, i Sommi continuavano sempre a indagare girando per le vie. Si trovavano ai Cancelli quando videro un folto gruppo di Aspiranti e Vassalli uscire dai grandi portoni, decisero così di seguirli.

Arrivati a un bivio, il gruppo si divise.

Il primo gruppo, guidato da Sir Madhead e composto da Arkan Quake, Turin Turambar, DragonKnight, Otrebmu Ittoram, HomeRunner, Fenrir Wolfson, Draugen Ghor, Ser Gianlu', Don Qixote, Nafai, Maverik, Zea, Adriano II, Shiveron, Sir Zave e Joe Commoner si diresse verso la foresta a sud ovest del Regno.

L'altro gruppo, comandato da Brightblade e composto da ThunderBlade, Drah, Pink Drake e Blak Drake, Paul, Alucard, Alkor, Samuele Magno, Thor, Zhu Long, Lupo della Notte, Mistie Power Dragon, Than, Vargas di Galbadia, LightArrow e Hangor si diresse verso le montagne a nord-ovest del Regno.

Il Sommo Palank seguì il primo gruppo, il Sommo Ostri seguì il secondo.

Il Sommo che seguiva il primo gruppo, lo vide fermarsi poco dopo essere entrato nella foresta, il ranger Draugen Ghor continuò da solo addentrandosi, dopo più di un'ora, il ranger tornò e parlò a lungo con Madhead, Gianlu' e Nafai, dopodiché il gruppo si divise ulteriormente in altri tre più piccoli, il primo con Draugen, Madhead, Joe e Otrebmu si addentrò nella foresta nel punto dove il ranger era sparito due ore prima, gli altri due gruppi si mossero e penetrarono a destra e sinistra di quel punto. Il primo gruppo dopo aver camminato molto sbucò in una radura dove si trovava un accampamento di diversi orchi, tre troll e alcuni zombi comandati sembrava da un orco seiamano, in tutto una trentina di esseri che li guardarono e presero le armi.

Sir Madhead tirò fuori velocemente da una scarsella alla cintola uno strano oggetto piatto con delle strane incisioni sopra, e iniziò a parlare dicendo che non volevano combattere ma solo che si allontanassero dai territori del Regno di Blue Dragon, troll e orchi si fermarono come se capissero cosa stava dicendo l'errante, ma fu solo un attimo poi si scagliarono contro i quattro che si prepararono ad affrontarli.

Quando la massa di esseri fu a dieci metri dai seguaci di Blue Dragon, una dozzina tra frèee e quadrelli che partiva dai lati dei quattro colpì la massa di mostri, una mezza dozzina di essi cadde.

I mostri rimasti non si fermarono e continuarono caricando e investendo i quattro che incredibilmente resistettero all'urto, immediatamente uscirono circondando i mostri gli altri due gruppi e attaccarono, HomeRunner in prima fila colpendo con gran forza con la sua mazza e Shiveron che saltava da un nemico all'altro con agilità e colpendo con forza incredibili.

Nafai con la sua ascia bipenne in pugno si lanciò in prima linea massacrando i

nemici, anche Gianlù dalla parte opposta uccideva i nemici senza problemi come i Vassalli suoi pari, Joe si concentrò sui non-morti, gli aspiranti invece si univano almeno in coppie per affrontare un nemico, dopo alcuni minuti di scontro un solo orco era ancora vivo, i sedici seguaci di Blue Dragon erano tutti pressoché incolumi. L'orco ferito vedendosi circondato come preso dalla rabbia scagliò un potente fendente con la clava che colpì in pieno Maverik e Fenrir scagliandoli lontano una decina di metri, per poi venire ucciso da Nafai il cui colpo all'addome quasi tagliò in due il mostro.

L'accampamento fu distrutto e i corpi seppelliti, in alcuni sacchi furono messi i resti dei mostri per la Vima.

I due aspiranti colpiti dall'ultimo orco non avevano riportato ferite gravi, ma superficiali come gli altri compagni, tutti elogiavano la maestria di Randal che aveva reso le loro armature più resistenti di prima.

Il gruppo fece poi ritorno al Regno. Intanto Ostri aveva seguito il secondo gruppo fino alle montagne e vide con stupore che si incontravano all'ingresso di una caverna con Parsifal che diceva loro che il più era fatto, rimaneva da stanare chi si era nascosto.

Il gruppo entrò mentre Parsifal salito a cavallo andò via, il Sommo decise di seguire il gruppo e entrò nella caverna osservandoli.

Le gallerie alte meno di tre metri e larghe per far passare tre persone portavano a una tana di uomini lucertola, varie decine erano state uccise, probabilmente da Parsifal, in quella che sembrava una specie di recinto scavato nella roccia vi era il corpo di un enorme serpente di più di venti metri, altro mostro sicuramente ucciso dal cavaliere.

Quando il gruppo incontrò un folto gruppo di uomini lucertola BrightBlade parlò loro con l'aiuto di uno strano oggetto piatto con delle incisioni sopra, ma gli esseri squamosi lo ascoltarono solo il tempo di organizzarsi per poi attaccare.

Il Gran Maestro in prima fila eliminava i nemici usando le sue due spade, ai suoi fianchi vi erano Aluard e Alkor, in seconda fila ad eliminare i nemici che superavano i compagni con balzi o camminando sul soffitto vi erano Than, ThunderBlade, e Samuel Magno, dietro vi erano Pink Drake e LightArrow che abbattavano con le frecce gli uomini lucertola che si avvicinavano strisciando sul soffitto.

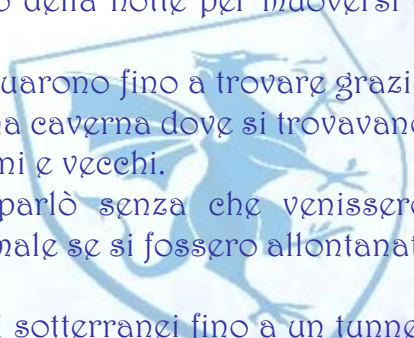
L'ammasso di rettili fu poi attaccato da una galleria laterale dal resto del gruppo di Aspiranti che aveva seguito le istruzioni del nano Lupo della notte per muoversi e prendere i mostri alle spalle chiudendo la via di fuga.

Gli uomini lucertola furono eliminati e le ricchezze continuarono fino a trovare grazie alla perizia del nano un'entrata segreta che portava a una caverna dove si trovavano una ventina di esseri rettiloidi, ma erano femmine, bambini e vecchi.

Il paladino di Atlantide usando l'oggetto di prima parlò senza che venissero attaccati, e li convinse che non avrebbero fatto loro del male se si fossero allontanati dai territori del Regno di Blue Dragon.

Il gruppo scortò la ventina di esseri per lunghi passaggi sotterranei fino a un tunnel che portava fuori i confini del Regno, dopo un'ora che i rettili l'avevano imboccato la galleria fu fatta crollare per assicurarsi che nessuno sarebbe rientrato nei confini del Regno non visto.

Il gruppo di seguaci di Blue Dragon, ripercorrendo il percorso all'indietro, fece





ritorno alle gallerie principali, furono fatte varie ricerche per assicurarsi che non vi fossero altri mostri nelle gallerie, quando fu sicuro che erano liberi il gruppo fece ritorno all'aperto.

Non vi furono perdite anche se alcuni erano stati colpiti duramente, ma a sentire parlare gli aspiranti Randal aveva aumentato la resistenza delle loro armature un mese prima e ora le armature potevano resistere ai colpi più forti e le armi erano di gran lunga migliori di prima.

Ammirando il lavoro del fabbro il gruppo tornò al Regno.

I Sommi si raccontarono cosa avevano visto e sentito una volta tornati nel Regno senza che i gruppi li scoprissero.

Era la mattina del decimo giorno dal secondo incontro segreto nella foresta di aspiranti e Vassalli, i Sommi avevano notato una certa agitazione quel giorno, anche più delle ultime settimane.

Ostri e Palank decisero di tornare a girare per le strade del Regno. Stranamente di Aspiranti e Vassalli non vi era traccia, dai Cancelli entravano viandanti, mercanti o cittadini del Regno, le attività degli artigiani però erano ferme: fabbri, falegnami e pellicciai del quartiere di Peryton non lavoravano, i Sommi guardavano le porte chiuse delle botteghe, dall'interno non provenivano rumori, le strade invece erano molto affollate.

Oltre i soliti menestrelli locali ve ne erano altri provenienti dall'oriente, e da altre città, erano in ogni luogo e si contendevano un posto tranquillo dove esibirsi, bambini correvano da tutte le parti indovinando su chi guardare prima, ora un menestrello che cantava gesta di eroi saltando come un matto, ora un bardo che raccontava, aiutandosi con un po' di magia formando figure eterogenee che si muovevano, ora un cantastorie che faceva muovere modellini di legno su un tavolino improvvisato mentre una bambina dai lunghi capelli corvini lo guardava estasiata attorniata dagli amichetti che ripetevano

- La festa, che bella festa - I Sommi girarono per i quartieri per cogliere qualche indizio, ma a parte le botteghe degli artigiani chiuse e i mercanti che si affrettavano a concludere gli affari come se più tardi non ci fosse il tempo, sembrava tutto normale, menestrelli che intrattenevano la gente per le strade con la loro arte, donne che dalle finestre si vedevano occupate a cucinare e a riempire i tavoli di cibi che non vi era più spazio su di questi e le vivande venivano messe sulle sedie o tavoli improvvisati con porte tolte dai cardini e poggiate sulle sedie

I Sommi dal Viale del Gran Massiccio presero la via del quartiere degli Ent e da lì per Via della Birra per arrivare alla piazza del Drago e alla Locanda, che però era stranamente vuota, a parte l'oste che sorrideva raggianti come se fossero i primi clienti del giorno.

Ostri e Palank dopo qualche birra e qualche domanda all'oste che aveva confermato che erano i primi clienti che vedeva quel giorno, e che da qualche settimana pochi Aspiranti erano andati a bere alla sua Locanda, decisero di tornare alla Rocca.

Passarono le ore mentre i Sommi meditavano nella sala del Trono, a sera decisero di andare nella taverna della Rocca ma quando vi arrivarono non trovarono né taverniere, né camerieri, né altre persone. La Taverna era vuota, e così l'anfiteatro. Dopo essersi divisi, fecero una rapida perquisizione e scoprirono che tutto il castello era vuoto.

Si riunirono d'avanti l'ingresso, Ostri proveniva dalla chiesetta a ovest e Palank dal

bosco Sacro a est, non avevano trovato nessuno, neanche il druido che si occupava del bosco Sacro, percorsero così il viale fiancheggiato dai dodici alberi e si divisero nuovamente per creare nei vari quartieri.

Passarono i minuti e i due Sommi avevano ispezionato tutti i quartieri, il forte dei guerrieri, le torri della magia, ritrovandosi alla Locanda del Regno, non avevano trovato nessuno, né cittadini, né Aspiranti, né viandanti, né Guardman agli ingressi e, cosa ancora più strana, le driadi che difendevano i fianchi del Regno non erano al loro posto.

Dopo avere percorso Via della Birra, stavano per imboccare Via della Quercia, quando un rumore, proveniente dal Parco, come se un liquido fosse versato in un contenitore venne udito prima da Palank e poi da Ostri.

È vero pensarono, il Forte dei Ranger e l'edificio dei Druidi erano lì, e non li avevano controllati, così vi si diressero, la luna fino a quel momento alta nel cielo venne oscurata da nubi nere apparse all'improvviso.

I due Sommi avvertendo dal bosco una alone di magia più forte del solito impugnarono istintivamente le armi, l'oscurità innaturale li avvolgeva, erano indecisi se evocare loro un globo di luce o aspettare gli eventi, un bisbiglio di voci incomprensibili li raggiunse.

Nel momento in cui i Sommi avevano notato l'assenza di persone nel Regno e incominciato a creare qualecheduno, Markox e altri maghi avevano iniziato a osservarli tramite una sfera di cristallo per sapere sempre dove si trovassero, quando Ostri e Palank si trovavano ormai vicino al parco Aspiranti e Vassalli si erano spremuti il cervello su come attirarli, alla fine era prevalsa l'idea di versare in un boccale della birra, sicuri che quel rumore non fosse loro sfuggito.

Infatti l'espeditore aveva funzionato e i Sommi si erano diretti al parco arrivandoci in fretta, rimaneva da decidere come continuare e la discussione fu accesa.

- Stanno arrivando, ora Otrëbmu? - Dissè una voce in un bisbiglio.
- No, non ancora - Rispose un'altra voce sussurrando.
- Aspettiamo di vedere il bianco dei loro occhi - Dissè in un altro bisbiglio un'altra voce più allegra.
- Ma vi si è gelato il cervello Eruner, non si vede nulla, quale bianco degli occhi? - Rispose contrariata, la seconda voce di prima.
- Io li vedo, sono al limite del cerchio - Dissè concitata la voce allegra.
- Ora, ora - Dissè la seconda voce.

Il bisbiglio terminò e da dietro degli alberi si alzarono una serie di luci colorate che esposero nel cielo formando; un grande stemma centrale, quello di Blue Dragon grande al centro, a destra, sinistra e sotto vi erano quelli della gilda dei Paladini, dei Maghi e degli Artisti, altri tre di dimensioni sempre più piccoli si trovavano sotto quelli delle Gilde, erano quelli di Vassalli, Aspiranti e forse viandanti?

Intorno a questi sette vorticavano altri dodici che rappresentano i dodici quartieri del Regno, i blasoni tridimensionali iniziarono a roteare tutti intorno a quello di Blue Dragon, finché si proiettarono contro l'emblema fondendosi con esso, il blasone rimasto iniziò a espandersi, una luce proveniente dagli occhi del drago accendè per alcuni secondi.

Quando, si poté guardare di nuovo, al posto dello stemma vi era un enorme Drago Blu che spalancò le fauci dalle quali uscì un getto blu che si trasformò in tante figure che in una spirale vorticearono intorno e per tutta l'altezza della creatura, fino a



quando un ruggito del drago fece restringere la spirale facendo fondere di nuovo le figure con il drago. La figura dragonica esplose e al suo posto apparve una rappresentazione del Regno di Blue Dragon, pian piano la rappresentazione iniziò a perdere consistenza e a svanire.

La luna era ricomparsa e il bosco intero era illuminato da lanterne al cui interno dei piccoli elementari del fuoco danzavano, la figura di Aquila Rossa si avvicinava a delle mini mongolfiere che entravano nelle lanterne lavorate a forma di animale..

I Sommi si guardarono d'avanti, dei tavoli erano disposti in circolo e tutti gli abitanti del Regno, aspiranti, Vassalli, cittadini, e viandanti driadi e spiriti dei boschi erano lì. Si fecero avanti Markox, BrightBlade, e Parsifal seguiti da Rowena, Mariuccia e Otrębmu Ittoram.

- Cosa succede? - Chiesero all'unisono i Sommi abbassando le armi, non avvertendo ostilità dai presenti.

- Di una festa, Vostra Maestà. La Vostra festa! -

risposero in coro i Vassalli. Come seguendo un segnale pattuito, tutti gli abitanti del Regno esplosero in un boato, mentre altri incantesimi di ogni genere illuminavano il cielo. I Sovrani vennero condotti in trionfo agli seranni loro riservati mentre BrightBlade spiegava loro che avevano preparato quella festa per ringraziarli per la lotta che portavano avanti senza risparmiarsi, contro ogni forma di male, per l'abnegazione che avevano per la loro gente, per avergli dato come esempio loro stessi, per avergli dato i 12 Valori, che tutti seguivano, e per la loro guida illuminata.

Dopo aver ascoltato in silenzio, i Sommi si scambiarono uno sguardo e quindi scoppiarono in una fragorosa risata alla fine della quale insieme dissero sorridendo

- Era di una festa che si trattava? - Tutti i presenti annuirono.

BrightBlade spiegò allora ai Sommi come si era svolto il tutto, come pochi sapessero tutto e gli altri solo che si stava preparando qualcosa, senza mai dire chi era che organizzava facendo passare tutto come un sentito dire.

La missione per Aspiranti e Vassalli era di rendere sicuro il Regno in vista di questo giorno e quindi allontanare o eliminare tutti i mostri e gli esseri malvagi, il Gran Maestro dei Paladini si assicurava che i membri della Gilda partecipassero alle sortite; i kion provenienti dalla vendita di parti di mostri alla Vima venivano usati per pagare i vari artigiani che lavoravano per la festa senza sapere a cosa servisse il loro operato.

Gli artigiani trovavano un sacchetto di kion e una pergamena con scritto cosa dovevano fare e dove portarlo quando pronto, cioè il bosco dei druidi, dove Markox con una magia teletrasportava in stanze segrete delle torri della magia.

Mariuccia e Rowena si erano occupate delle vettovaglie con lo stesso metodo per gli artigiani, ordinando alle botteghe e agli abitanti prima di procurarsi ingredienti e poi preparare i cibi il giorno scelto per la festa.

Markox si era occupato della parte esplosiva preparando i fuochi d'artificio con l'aiuto degli altri maghi del Regno, anche se non aveva detto loro gli incantesimi che aveva preparato e che loro dovevano pronunciare né a cosa servissero, visto che solo lui conosceva l'esatta sequenza delle frasi per erare i fuochi, uno sbaglio e si sarebbe avuto solo una forte boato come era avvenuto in una delle prove.

Otrębmu invece aveva dovuto contattare e chiedere a viandanti, Aspiranti e Vassalli che erano lontani dal Regno di tornarvi senza però specificare bene il motivo

scrivendo solo che la loro presenza era importante.

Solo quella sera quando si era iniziato a preparare il bosco per la festa era stato rivelato tutto e quelli informati erano stati entusiasti di partecipare, che fossero Aspiranti, Vassalli, cittadini o viandanti.

Tutto si era svolto in segreto, anche se avevano scoperto che una bambina dai capelli corvini aveva ascoltato i loro primi discorsi, ma aveva promesso di non dire nulla; per questo le riunioni successive erano state fatte fuori dalle mura del Regno. Alla fine della spiegazione i Sommi dopo un'altra risata dissero che la sorpresa era riuscita.

Il Gran Maestro dei Paladini li accompagnò al centro del bosco che era stato ornato per la festa, a alberi e cespugli non era stata fatta nessuna violenza ma festoni vari erano ovunque.

Una tavola imbandita era pronta con tavoli messi a formare un cerchio da cui partivano per tutta la circonferenza tavoli come raggi di luce da un sole. I Sommi furono fatti passare tra due tavoli non uniti entrando così all'interno del cerchio dove vi erano alcuni Vassalli, mentre tutti iniziavano a sedersi. Yorik, che si era tenuto in disparte fino a quel momento, si avvicinò a Palank e Ostri e disse loro che era molto grato della pace e della sicurezza che gli avevano dato ospitandolo a corte.

I Sommi si sedettero, ai fianchi vi erano Perisfal e BrightBlade, il quale fece un cenno e una musica meravigliosa iniziò, vicino ai tavoli si vedevano i musicisti che erano passati inosservati con tutta la gente che si sedeva.

Ryoga ne era a capo, affiancato da Enrico IX e da alcuni aspiranti come Sephirot, Hugrun e Voronwe e da tutti i menestrelli e bardi che si erano concentrati nel Regno nelle ultime settimane.

Quando la musica smise ci fu un grande applauso, i due Vassalli si sedettero dopo essere entrati anche loro nel cerchio di tavoli, gli Aspiranti si sedettero a uno dei raggi che partiva dal cerchio, menestrelli e bardi iniziarono a suonare.

I Sommi riempirono i calici di cristallo finemente decorati, si alzarono e sollevando i calici dissero che volevano fare dei ringraziamenti, il Paladino di Atlantide rivolgendosi a loro stava per dire che non era necessario ma fu fermato da uno sguardo di Palank.

I due sommi all'unisono dissero. - Grazie Farao' - Brightblade sorrise, e imitandoli nei gesti si alzò innalzando il calice a sua volta, seguito da tutti che gridarono. - GRAZIE FARA0' - Così forte che fu sentito a miglia e miglia di distanza fino a raggiungere le stelle.

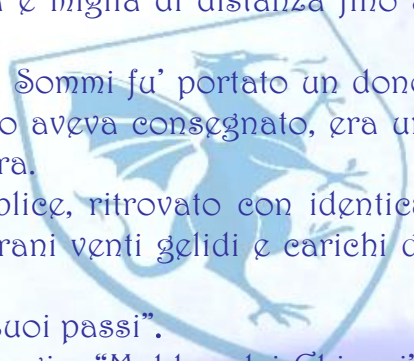
Tutti si sedettero per iniziare il banchetto, al tavolo dei Sommi fu portato un dono lasciato ai cancelli anche se nessuno aveva visto chi lo aveva consegnato, era un maschio di cervo trafitto da un unico quadrello di balestra.

Attoreggiato ad una zampa vi era un messaggio semplice, ritrovato con identica semplicità dai Guardman, richiamati a quel dono da strani venti gelidi e carichi di nevischio.

"Per il Regno e per lo Re, ringraziamenti da chi segue i suoi passi".

In calce una firma molto conosciuta nella torre della magia. "Muldon dei Ghiacci".

I Sommi annuirono e riposero la pergamena mentre dei cuochi prendevano in consegna il cervo, menestrelli e bardi smisero di suonare e si sedettero anche loro, mentre nuovi fuochi artificiali stranissimi cominciavano a esplodere nel cielo,





un'orchestra meccanica fu portata e iniziò una dolce melodia. Randal, dava pacche sulle spalle ai suoi vicini facendo notare come la sua macchina funzionasse, e come fossero belli i suoi fuochi d'artificio. Dopo le prime ore, in cui ai tavoli non si era mosso nessuno e avevano solo mangiato e parlato, iniziarono i pellegrinaggi da un tavolo all'altro e i balli quest'ultimi grazie a Vassalli, Aspiranti, menestrelli e bardi che fecero smettere di suonare la macchina di Randal aprendo con la loro musica le danze, anche se non tutti ballarono, altri rimasero a guardare.

Aprirono le danze Ostri con Rowena e Palank con Mariuccia, seguiti da Alkor e Alzena, Turin Turinbar e Pink Drake, Cadwallon ed Eluna, Sir Zave e Luca, Maverik e Azzurra,

Aredhel ballò fino allo sfinimento prima con Aquila Rossa, e poi con Vargas. BrightBlade da perfetto paladino invitava le fanciulle a ballare dopo aver fatto loro il baciamento.

A un tavolo si riunirono studiosi, eruditi e saggi e parlarono per ore di fisica, chimica, alchimia e magia, degustando senza esagerare vino di ottima qualità, si riconoscevano tra di essi Tat, Markox, Yorik, custode della Biblioteca Reale, Kratos, Silente, Enzuee ed ad ascoltare le loro conoscenze vi erano Del, Majere e Mutt.

Altri invece fecero i complimenti a cuochi o tavernieri come Ogino, che assaporò tutte le pietanze, o Zea e Draugen Ghor che bevvero senza esagerare, ma tenendo sempre vicino un boccale o bicchiere che fosse, sempre allegri come Gianlu' e Madhead, meno allegri furono Samuele Magno e Thor che tentarono fallendo vari approcci con diverse fanciulle (o meglio, a parlare ci riuscirono: era il dopo che non ebbe seguito).

Vi fu' anche un gruppetto che bevve a più non posso facendo diverse gare a chi reggeva di più, prima che alcuni finissero stesi per il troppo bere tra di essi si riconobbero; Arkan Quake, HomeRunner, Fenrir Wolfson, che aveva iniziato da solo in un angolino, Nafai, Hangor, Sir Zave, Uriel e LightArrow.

Hugrun, dopo che ebbe cantato, si fermò per riposare e trovandosi al tavolo con Don Qixote si fece raccontare qualche storia o leggenda, da poter utilizzare in futuro nel suo repertorio di cantastorie.

Passarono le ore e pian piano la gente aveva iniziato ad andarsene, la musica era cessata, rimasero meno di un centinaio di persone, vari gruppetti a parlare.

I Sommi dopo aver parlato con Shiveron della creazione di un corpo di difesa dei maghi, una sorta di cavalieri della magia, conversarono con BrightBlade e Parsifal chiedendo informazioni più dettagliate su come si erano svolti i preparativi della festa.

Ostri aveva notato che ogni tavolo aveva le gambe incise con il simbolo di uno dei 12 quartieri e Palank versando sulla tovaglia del vino aveva notato che vi era ricamato un drago blu, sulle tovaglie dei Vassalli vi erano ricamate lo stemma della gilda di appartenenza o semplicemente quello di Vassallo, su quelle dei quartieri il simbolo del quartiere, su quelle degli Aspiranti quello dei Vassalli ma più piccolo, anche su piatti e bicchieri vi era il simbolo del quartiere, della gilda o della carica.

Otrębmu, Rowena, Mariuccia e il generale LB erano stati seduti a un tavolo bevendo e parlando della festa.

Lezat e Ogino parlavano con Bahadur, un mendicante.

Un altro folto gruppetto era formato da viandanti, vi erano Lirisza, tenuta d'occhio da



Ikarus che si teneva a distanza, mentre gustava del vino, Lothlinwen, Tom Baker, Angelique, Rsoylg, che aveva dimostrato di essere un festaiolo, Bard di Girion, Greywolf, un eremita ex-aspirante e Sladge, un miliziano di un villaggio lontano, che portava una strana arma magica, chiamata archibugio, che lui chiamava da fuoco e che aveva preso a un mostro catturato.

Lady Zero era rimasta a parlare con l'altra amanuense Azzurra, forse di qualche antico libro, Krzit che era con loro era sembrata interessata a differenza di Uriel che sembrava essersi annoiato a morte.

Una volta finita la festa erano rimasti pochi a ripulire tutto il parco, Otrëbmu, Mariuccia, Del e Grabros, che si era divertito così tanto che non aveva sonno per l'adrenalina che ancora gli scorreva in corpo, e per il peso della macchina porta ghiaccio di Randal che aveva fatto sì che le bevande fossero sempre fredde.

Non che ci volesse molto per riordinare, la festa si era svolta in modo abbastanza equilibrato, non vi erano stati troppi eccessi escludendo chi aveva bevuto troppo ed era stato portato via su un carro, o chi si era messa a ballare sui tavoli per aver bevuto più di quanto aveva mangiato.

Otrëbmu stava controllando che tutto fosse stato rimesso a posto quando vide Pink Drake che si lamentava con Lady Serpe, incuriosito si avvicinò chiedendo cosa fosse successo.

Gli fu detto che Black Drake con la scusa di ballare con delle fanciulle le aveva portate dietro a dei cespugli e ci aveva provato con loro, con risultati molto poco piacevoli.

Rowena si era limitata a prenderlo in giro, si vedeva che i pensieri della fanciulla erano rivolti altrove, a qualche doloroso ricordo e che quindi le attenzioni del giovane non erano state gradite.

Drah invece aveva sguainato la spada facendogli prendere un bello spavento, Zea lo aveva umiliato con battute e giochetti di magia, Lothlinwen gli aveva assestato un doloroso pugno nello stomaco, Runa del nord lo aveva guardato così male che il ragazzo aveva quasi cambiato idea, l'aveva cambiata definitivamente quando la fanciulla lo aveva trattato con indifferenza.

Ma nonostante tutto non aveva rinunciato, prendendo schiaffi da Lirisza, Angelique, Mariuccia, Arëdhel, Azzurra, e Eluna che in un primo momento sembrava un'oca giuliva, ma era a causa della troppa birra che aveva bevuto, e in un attimo di lucidità gli aveva dato anche lei uno schiaffo, poco prima di finire a ballare su un tavolo.

Lucè e Krzit ci erano andate più pesante, una calcio la prima e una ginocchiata la seconda all'inguine del povero guerriero, che per quanto dolente aveva continuato a provare anche se le sue pretese da aspiranti e viandanti erano calate a cameriere e contadine che erano alla festa, non che la fortuna gli avesse arriso cambiando bersagli.

La sorpresa di Otrëbmu, fu che Pink non si lamentava della pessima figura che Black Drake aveva fatto fare alla loro famiglia, ma che le fanciulle in questioni ci erano andate troppo leggere con quello sciagurato del fratello.

Ai tre aspiranti si unì Turin Turambar, che disse che aveva consolato fino a una mezz'ora prima Black Drake, per la sua sfortuna con le fanciulle, e del fatto che oltre il dolore alle parti basse aveva due guance rosse e gonfie, ma non lo aveva più visto da quando una giovane contadina si era avvicinata ai due per chiedere informazioni per uscire dal parco e Black Drake si era offerto di accompagnarla.



Mentre si allontanavano Turin aveva sentito la fanciulla dire che ammirava i guerrieri che avevano riportato ferite da scontri con mostri come il suo accompagnatore per uscire dal parco, le cui guance dovevano essere state colpite da un mostro molto grosso per essere così gonfie.

Mentre Pink si copriva il volto con una mano, Lady Serpe alzava gli occhi al cielo, i due Aspiranti invece si lanciarono uno sguardo d'intesa, come per dire che lo sfortunato cavaliere forse aveva trovato la ragazza adatta per lui.

Ormai il bosco era libero di tutti i festoni, tavoli, grossi barili di birra o altra bevanda e ogni altra cosa che facesse pensare che ci fosse stata una grande festa, l'atmosfera di magia che aleggiava in quel luogo ora era di nuovo a livelli normali e non incrementata da quella di tutti gli abitanti con poteri magici, Otrëbmu che era ancora lì vide l'alba sorgere tra i rami degli alberi, poi si diresse alla locanda per riposarsi, osservato da due occhi che aleggiavano a un paio di centinaia di metri dal suolo.

Verso mezzogiorno le vie del Regno erano ancora poco affollate, molti erano ancora a dormire dopo la notte passata a festeggiare, ma altri erano per le strade impegnati con i loro affari o a svolgere il loro lavoro.

Su una delle torri del castello i Sommi erano intenti a guardare il loro Regno, le solide montagne alle loro spalle, la verde pianura a est e ovest, il bosco lussureggiante a sud, nelle settimane precedenti si erano preoccupati che qualche minaccia fosse imminente, ora invece sapevano che il Regno era unito e che il muro formato da Aspiranti, Vassalli e abitanti era più solido che mai, che tutti li vedevano come esempio da seguire per raggiungere la grandezza.

Ostri e Palank sorrisero, mentre una leggera brezza accarezzava i loro volti come per salutare i due Re: sapevano che il Bene e il Male avrebbero sempre combattuto, che non tutti sarebbero sopravvissuti, ma che chi rimaneva continuava la lotta ispirandosi a chi lo aveva preceduto e che quindi la speranza della vittoria del Bene sul Male non si sarebbe mai estinta; perché nessuno poteva domare il cuore di chi combatteva per la giustizia e i Valori del Regno di Blue Dragon.



Caro lettore, spero che la trama ti abbia messo la brama di sapere come andava a finire nel caso mi sbagli non infierire. Se la storia non era perfetta e la verità è stata scoperta in fretta ciò vuol dire che devo migliorare nel caso contrario, ho sempre da imparare.

Nota cronologia, il racconto si svolge più di due anni addietro agli attuali racconti per questo motivo gli ultimi aspiranti non compaiono.



## Credits:

Da un'idea iniziale di Rowena, con consigli e idee della stessa, di Mariuccia e Otrëbmu Ittoram.

Trama, scritto e richieste di autorizzazioni a cura di Otrëbmu Ittoram, supervisione della trama affidata a BrightBlade.

## Nota:

I personaggi (tranne i Sommi, Faraò e Parsifal) sono stati usati dopo l'autorizzazione dei rispettivi player e seguendo nel caso della festa i loro suggerimenti sui comportamenti da far seguire ai personaggi. Alcuni personaggi non compaiono poiché non si è riusciti a mettersi in contatto con i rispettivi player o non si è avuta l'autorizzazione; visto il numero elevato di partecipanti (quasi 90) non si è potuto con alcuni di essi che citarli solo brevemente durante il racconto.

Otrëbmu Ittoram per testi e supervisione.

Claudiam per gli articoli

Argot per l'impaginazione e la grafica,

